

5장. 텍스트 에디터 VI (2)

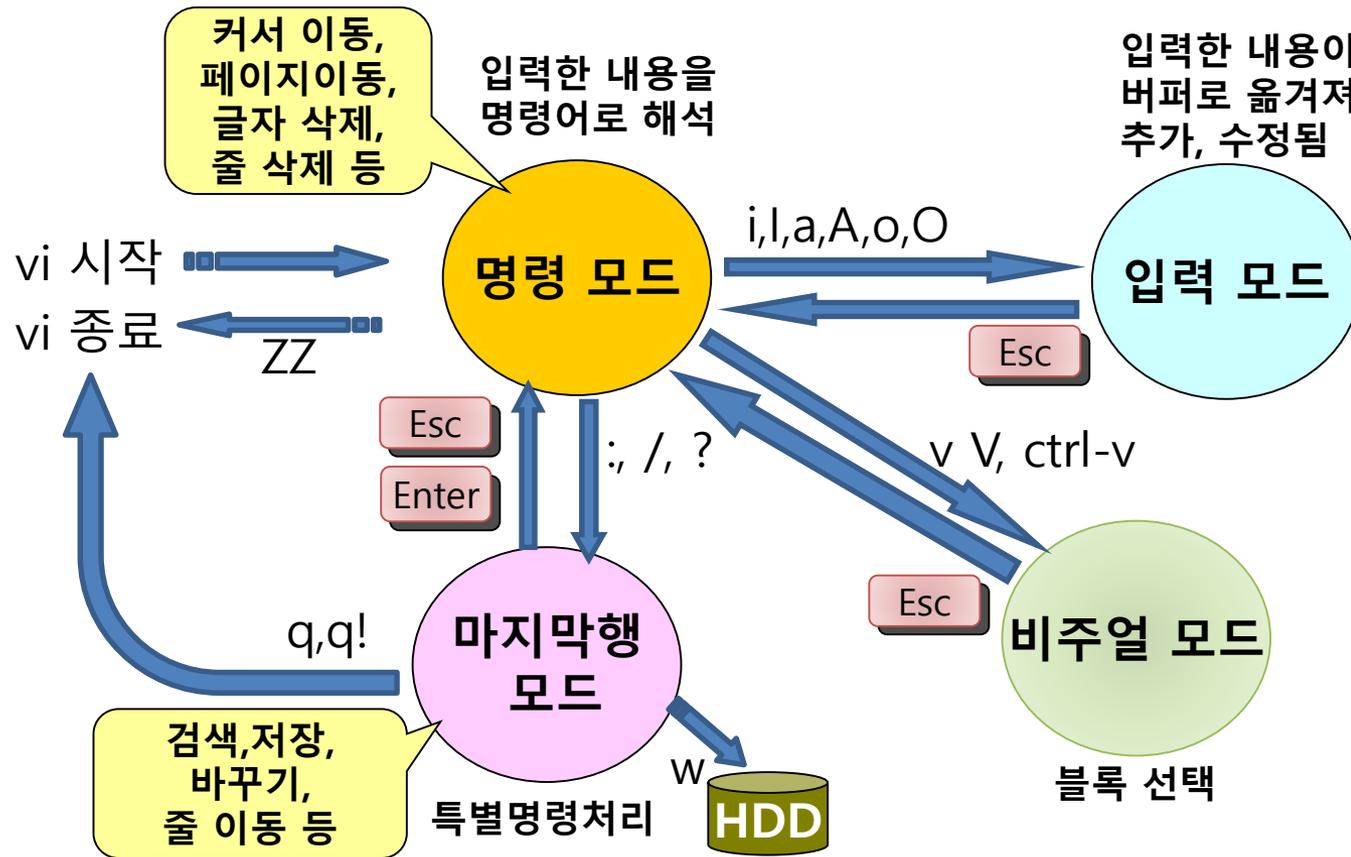
UNIX 및 실습

학습 내용

- 환경 변수 설정
- 줄 합치기
- 복사하기, 잘라내기, 붙이기
- 버퍼 활용하기
- 범위 지정하기
- 마지막 행에서 복사하기, 잘라내기, 붙이기
- 비주얼 모드

vi의 동작 모드

■ 4가지 모드



환경 변수 설정

■ 기본 사용

- :set 현재 설정 확인 (set all)
- :set number 화면에 줄 번호 보이기 (줄임 :se nu)
- :set nonumber 줄 번호 보이지 않기 (줄임 :se nonu)

■ 주요 변수

- autoindent (cindent)
 - 새 줄을 삽입할 때 이전 줄의 들여쓰기 수준을 따라감
- syntax
 - 문법 강조 사용 (예: syntax=c)
- tabstop
 - 탭 문자의 폭을 설정 (예: tabstop=4)

환경 변수 설정 (계속)

■ 주요 변수 (계속)

- backup
 - 파일을 저장할 때 백업 파일 생성
- ignorecase
 - 검색 시 대소문자를 무시
- list
 - 탭, 공백, 개행문자 등 표시
- wrap
 - 텍스트 줄이 화면 너비를 넘어갈 경우 줄 바꿈 수행
- showmode
 - 현재 모드를 상태 줄에 표시

[기본 실습] 05-8 주요 환경변수 설정

- /usr/include/stdio.h 현재 디렉토리로 복사한 후
 - 현재 설정된 환경변수 값 확인하기
 - 줄 번호 표시 / 미표시
 - 다음 변수 설정 효과 확인하기
 - cindent
 - backup
 - list
 - tabstop
- /usr/include/stdio.h를 sample.txt로 복사한 후
 - 현재 설정된 환경변수 값 확인하기
 - 두 파일에서 환경 차이 확인

줄 합치기

- 현재 줄과 다음 줄을 합치고자 하는 경우
 - 명령 모드에서 J

복사, 잘라내기, 붙이기

■ 명령모드에서 동작

- 행 삭제와 잘라내기는 동일한 동작

명령어	수행 작업
yy, #yy	현재 행 또는 여러 행을 버퍼로 복사 (예:4yy)
p	현재 행 다음에 버퍼 내용 삽입
P	현재 행 위쪽에 버퍼 내용을 삽입
dd, #dd	현재 행 또는 여러 행을 잘라내기

* 표의 #은 **숫자** 의미!

[기본 실습] 05-9 복사, 잘라내기, 붙이기

■ vi로 sample.txt 편집

● 복사, 잘라내기, 붙이기 명령 실습 및 결과 보이기

1. 처음 두 줄 하나로 합치기
2. 10번째 줄 한 줄만 복사
3. 100번째 줄로 이동
4. 다음 행에 붙이기
5. 20번째 줄로 이동
6. 현재 행 앞에 붙이기
7. 30번째 줄로 이동
8. 5줄 복사
9. 파일 처음으로 이동
10. 현재 행 앞에 붙이기
11. 파일 마지막으로 이동
12. 다음 행에 붙이기

버퍼의 사용

■ 버퍼

- vi는 작업 내용을 버퍼에 저장 - 실행 취소 가능
- 복사하기, 잘라내기에 사용

■ 버퍼 종류

- Unnamed buffer (이름 없는 버퍼)
- Named buffers (이름이 있는 버퍼) "a, "b, ... "z
- Numbered buffers(번호가 있는 버퍼) "1, "2, ..., "9

쌍따옴표

■ 사용 예

- "a3yy -> 현재 행부터 아래로 3줄을 a버퍼에 저장
- "ap -> a버퍼의 내용을 붙이기

[기본 실습] 05-10 지정 버퍼 사용

■ vi로 sample.txt 편집

● 버퍼 사용 실습

1. 이름 있는 버퍼 3개 이상 복사 또는 잘라내기
 2. 번호 버퍼 3개 이상 복사 또는 잘라내기
 3. 파일 마지막에 이름 있는 버퍼와 번호 버퍼 내용 추가하기
- 명령 모드로 이루어지는 행위는 캡처가 안되므로 반드시 실습과정 설명

범위 지정 방법

- 명령을 실행하는 범위를 지정
- 마지막행 모드에서 사용
- “:범위 명령” 형태로 사용

범위	의 미
1,\$	첫 줄에서 마지막 줄까지(파일내의 모든 줄)
%	첫 줄에서 마지막 줄까지(파일내의 모든 줄)
1,.	첫 줄에서 현재 줄까지
.,\$	현재 줄에서 마지막 줄까지
,-2	현재 줄에서 앞쪽으로 2번째 줄 (-2,.)
10,20	10번째 줄에서 20번째 줄까지

마지막행 모드에서 복사와 잘라내기

■ 마지막행 모드에서 사용

명령어	수행 작업
:#y	#으로 지정한 행을 복사(:10y -> 10행을 복사)
:<범위>y	범위로 지정한 행을 복사(예, :10,20y -> 10행~20행까지 복사)
:#d	#으로 지정한 행 잘라내기(:10d -> 10행 삭제)
:<범위>d	범위로 지정한 행들 잘라내기 (예, :10,20d -> 10행~20행을 삭제)
:pu	현재 행 다음에 버퍼내용 붙이기
:#pu	#으로 지정한 행 다음에 버퍼내용 붙이기(예, :5pu)

[기본 실습] 05-11 범위 지정 복사, 잘라내기, 붙이기

■ vi로 stdio.h 편집

- 줄 번호 보이기
- 범위 지정 실습
 - 범위 지정 6가지 예 모두 사용
 - 복사, 잘라내기, 현재 행 다음 붙이기, 특정 행 다음 붙이기
- 마지막행 모드 명령 실행 전 캡처, 결과 제시
 - 6가지 예 모두 사용

비주얼 모드

- 편집할 블록을 화살표로 선택 → 비주얼 모드
- 비주얼 모드로의 전환
 - v, V, Ctrl+v 명령키 입력 → 서로 다른 비주얼 모드

명령어	수행 작업
v	현재 커서 위치부터 블록 지정
V	현재 줄부터 행 단위로 블록 지정
Ctrl-v (또는 Ctrl-q)	현재 커서가 위치한 열부터 열 단위로 블록 지정

- 비주얼 모드에서 작업
 - 지정 후 잘라내기(d) 또는 복사(y) 한 후 원하는 위치로 이동 후 붙이기(p)

[기본 실습] 05-12 비주얼 모드 블록 지정 복사, 잘라내기

■ vi로 stdio.h 편집

- 비주얼 모드로 블록 지정 실습
 - 블록 지정 3가지 모두 사용
 - 복사, 잘라내기, 현재 행 다음 붙이기, 특정 행 다음 붙이기

학습한 내용

- 환경 변수 설정
- 줄 합치기
- 복사하기, 잘라내기, 붙이기
- 버퍼 활용하기
- 범위 지정하기
- 마지막 행에서 복사하기, 잘라내기, 붙이기
- 비주얼 모드