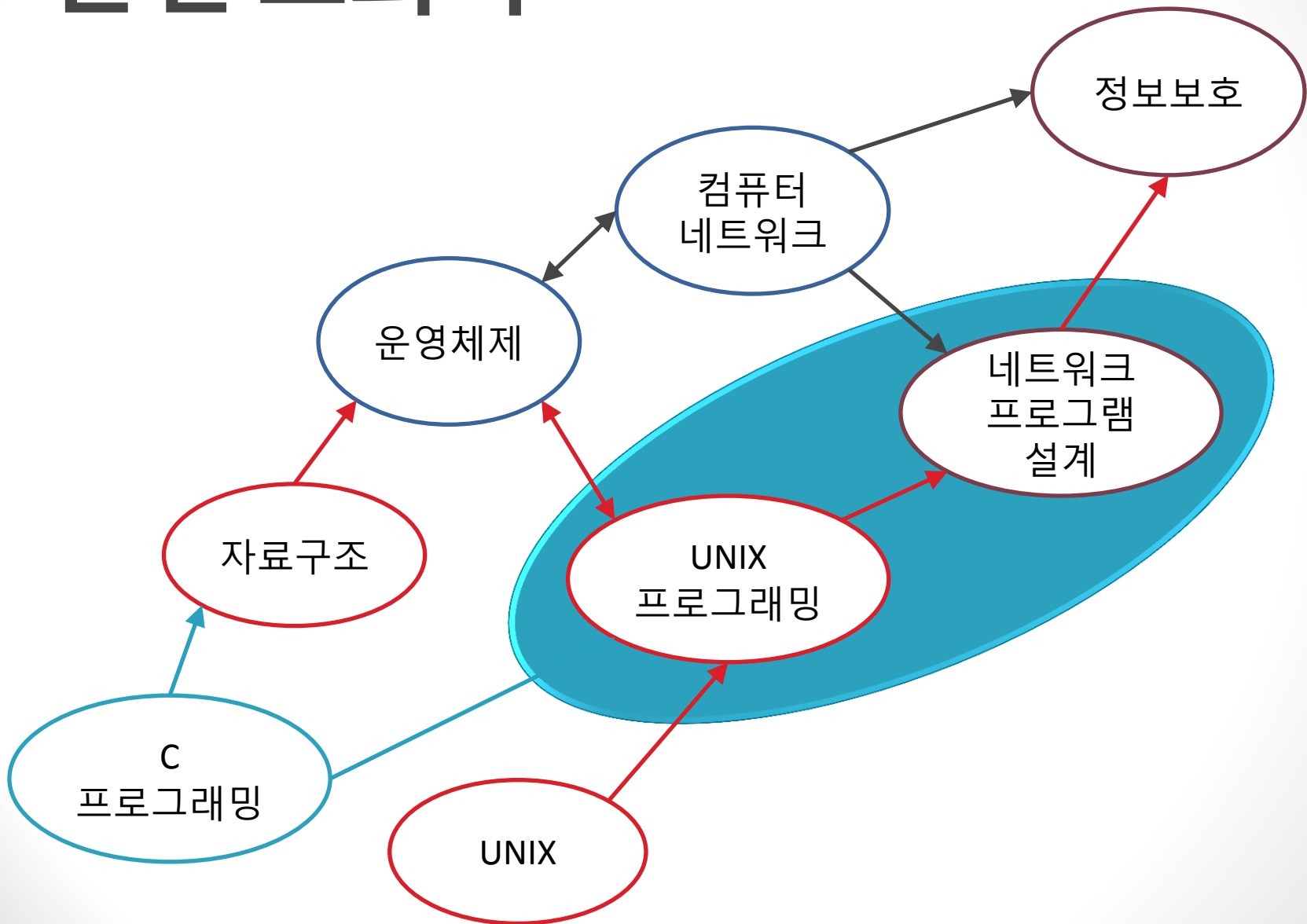


총정리

네트워크 프로그램 설계

관련 교과목



C 프로그래밍

- 프로그래밍 기초
 - 키워드, 변수, 상수, 연산자
 - 조건문, 반복문
 - 함수, 포인터
 - 배열, 구조체
 - 문자열
 - 비트 연산
- 프로그래밍 스타일
- 프로그래밍 / 디버깅
 - make
 - gdb

자료구조

- 좋은 프로그램/자료구조/알고리즘 판별
- 기본 자료구조
 - 리스트
 - 스택
 - 큐
 - 트리
 - 그래프
- 탐색
- 정렬
- 해쉬

UNIX

- 기본 명령 사용법, man 활용 방법
- vi
- 파일 관련 명령
 - cat, more, ls, ...
- 프로세스 관련 명령
 - signal
- 텍스트 파일(정규표현식) 처리 유틸리티
 - wc, sed, awk
- 셸 스크립트 프로그래밍

UNIX 프로그래밍

- 시스템 콜
- 파일 관련
 - open, read, write, close
 - opendir
- 프로세스 관련
 - fork, exec, wait, exit
- 프로세스간 통신
 - signal
 - pipe
 - sem, shm, msgq

운영체제

- 개요
 - 시스템 구조
- 프로세스 관리
 - 프로세스
 - 쓰레드
 - 프로세스 동기화
 - 데드락
- 메모리 관리
 - 가상 메모리
- 저장 관리
 - 파일시스템
 - I/O 시스템

컴퓨터 네트워크

- 네트워크 기초
- 네트워크 모델
 - OSI 참조모델
 - TCP/IP 모델
- 데이터 전송
 - MAC
 - 데이터 링크
- 네트워크 계층
- 트랜스포트 계층
- 상위 계층
 - telnet
 - ftp
 - http

네트워크 프로그램 설계

- 소켓
- TCP 소켓
- DNS와 주소 패밀리 (IPv6)
- UDP 소켓
- 데이터 송수신
 - TCP/UDP
 - 고정 형식 / delimiter 기반 / length 기반
 - Text / Binary
- 중급
 - 옵션
 - 시그널
 - 년블러킹 I/O – select, sigio, ...
 - 다중 클라이언트 처리 – fork / thread