| 1-1 | 1-2 | 2-1 | 2-2 | 3-1 | 3-2 | 4-1 | 4-2 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 선형대수학 | 미적분학 | | 확률과 통계 | | | | |
| | 이산수학 | 오토마타 | | | | | |
| 프로그래밍 기초 및 실습 | C언어 및 실습 | 자료구조 및 실습 | 알고리즘 및 실습 | C++ 언어및 실습 | 윈도우 프로그래밍 및 실습 | | |
| | | Java 및 실습 | Java 응용 및 실습 | | | | |
| | | 웹 프로그래밍 및 실습 | 프로그래밍 언어론 | 객체지향 모델링 | 소프트웨어 공학 | 인공지능 | 모델링 및 시뮬레이션 |
| | | | | 데이터 베이스 | 데이터베이스 응용 및 설계 | | |
| | | | | 컴퓨터 그래픽스 및 실습 | 멀티미디어 프로그래밍 및 실습 | 영상처리 | |
| | | | | 운영체제 | 컴퓨터 네트워크 | | 정보보호 |
| | | UNIX 및 실습 | UNIX 프로그래밍 및 실습 | | | 네트워크 프로그램 설계 | |
| | 디지털 전자 회로 및 실습 | 논리회로 및 실습 | 컴퓨터구조 | 마이크로 프로세서 | 임베디드 응용 설계 | | |
| | | | | | | 캡스톤 디자인 | |
| | | | | | | 해양ICT | 선박 USN 실무 |
| 컴퓨터공학 개론 | | | 공학 글쓰기 | 전공 영어 | 차세대 컴퓨팅 세미나 | | |
| | | | | | | 스마트 그리드 | 해양 ICT 창업전략 |