

3장. 파일과 디렉토리

Unix 프로그래밍 및 실습

강의 #1 (1)

- 1절 개요
- 2절 유닉스 파일의 특징
- 3절 파일정보 검색
- 4절 파일 접근 권한 제어
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch03.pdf> (1~24)
- 기본실습 (1)
 - 3-1, 3-2, 3-3, 3-4, 3-5, 3-6, 3-7

강의 #1 (2)

- 응용 #1 (300점)
 - 명령행 인자로 파일 이름들을 받아 해당 파일의 종류와 접근권한을 출력하시오.
 - 실행 예:

```
$> ./ext1 abc.txt ch01 phonebook.bin
abc.txt          일반파일      user: rwx  group: r--  other: r--
ch01            디렉토리     user: rwx  group: r--  other: r--
phonebook.bin   해당 파일이 존재하지 않습니다.
```

- 5개 이상의 파일에 대해 실행한 결과 화면 캡처

강의 #2 (1)

- 5절 링크파일 생성
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch03.pdf> (25~32)
- 6절 디렉토리 관련 함수
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch03.pdf> (33~44)
- 기본실습 (2)
 - 3-8, 3-9, 3-10, 3-11, 3-12
 - 3-13, 3-14, 3-15, 3-16, 3-17

강의 #2 (2)

- 응용 #2 (500점)
 - 명령행 인자로 디렉토리 이름 하나를 받아 해당 디렉토리에 포함된 파일들의 이름, inode 번호, 파일의 종류와 접근권한을 출력하시오.
 - 실행 예:

```
$> ./ext2 ch03
.          1234      디렉토리   user: rwx  group: r-- other: r--
..         5678      디렉토리   user: rwx  group: r-- other: r--
ext2       3456      일반파일   user: rwx  group: r-- other: r--
src        5672      디렉토리   user: rwx  group: r-- other: r--
...
```

- 2개 이상의 디렉토리에 대해 실행한 결과 화면 캡처

과제 힌트 (1)

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <sys/types.h>
4 #include <sys/stat.h>
5
6 #define DATA_FILE_NAME "unix.txt"
7 #define MODE_SIZE 9
8 #define MODE_STR_SIZE 10
9
10 static short octarray[MODE_SIZE] = {
11     0400, 0200, 0100, 0040, 0020, 0010, 0004, 0002, 0001 };
12
13 static char perms[MODE_STR_SIZE] = "rwxrwxrwx";
14
```

과제 힌트 (2)

```
15 main()
16 {
17     struct stat stat_buf;
18
19     int    i;
20     char   mode_str[MODE_STR_SIZE];
21
22     if (stat(DATA_FILE_NAME, &stat_buf) < 0) {
23         perror(DATA_FILE_NAME);
24         exit(1);
25     }
26
27     for(i = 0; i < MODE_SIZE; i++) {
28         if (stat_buf.st_mode & octarray[i]) {
29             mode_str[i] = perms[i];
30         }
31         else {
32             mode_str[i] = '-';
33         }
34     }
35     mode_str[MODE_STR_SIZE - 1] = '\\0';
36
37     printf("mode of %s : %s\\n", DATA_FILE_NAME, mode_str);
38 }
```