

1장. 유닉스 시스템 프로그래밍 개요

Unix 프로그래밍 및 실습

강의 #1

- 강의 내용 (1 ~ 14, 19)
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch01.pdf>
 - 예제 1-1, 예제 1-2 lily.mmu.ac.kr에서 수행하고자 하는 경우
 - #include <errno.h> 추가 (extern int errno; 생략)
- 기본 실습 (1)
 - lily.mmu.ac.kr과 isir.mmu.ac.kr 각각 접속
 - 예제 1-1, 1-2

강의 #2

- 강의 내용 (15 ~ 16)
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch01.pdf>
- make 사용법
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/17u2/make.pdf>
- 강의 내용 (17 ~ 18)
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch01.pdf>
- 기본 실습 (2)
 - make 예제 1 ~ 4 수행 화면 캡처
 - 예제 1-3 수행 화면 캡처

강의 #3

- 강의 내용 (19 ~ 25)
 - <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch01.pdf>
- 기본 실습 (3)
 - 예제 1-5, 1-6

Check List

1. Xshell 등 개발환경을 구축했는가?
 1. Xshell 설치
 2. 계정 발급
2. UNIX/LINUX 기본 명령을 자유롭게 활용할 수 있는가?
 1. mkdir, cd, rmdir
 2. cp, mv, rm
3. vi를 이용하여 문서를 자유롭게 작성할 수 있는가?
 1. 기본 명령(모드 전환, 화면 이동 등)
 2. 삭제, 복사(글자, 줄, 블록 단위)
4. C 언어로 프로그램을 작성할 수 있는가?
 1. if, for, while
 2. printf, scanf
 3. Function 작성
 4. 라이브러리 사용
5. gcc를 이용하여 컴파일 할 수 있는가?
6. man을 이용하여 주요 명령, 라이브러리, 시스템콜에 대한 정보를 얻을 수 있는가?
7. make를 이용하여 분할 컴파일할 수 있는가?