

2015 UNIX 프로그래밍 및 실습 기말고사

[개념 정리]

1. UNIX 파일 접근 권한에 대해 설명하고, 접근 권한을 알아내는 방법, 접근 권한을 수정하는 방법을 설명하시오.
2. /etc/passwd와 /etc/shadow 파일에 저장되는 정보에 대해 설명하시오.
3. struct tm의 각 구성원과 각 값이 갖는 의미를 설명하시오.
4. 메모리에 적재된 프로세스의 구조를 설명하시오.
5. exec 함수군에 있는 형태 6가지를 나열하시오.
6. 주요 시그널(signal)을 나열하고 발생 요건을 정리하시오. (10개 이상)
7. 프로세스에서 시그널을 받았을 때 처리하는 방법을 나열하고, 각각 설명하시오.
8. 파이프를 이용한 통신 과정을 설명하시오.
9. named pipe를 이용한 통신 과정을 설명하시오.
10. 프로세스와 관련된 시스템콜을 나열하고 설명하시오.

[응용 과제 수행 확인]

1. 3장 응용 #1 실행화면 캡처
2. 3장 응용 #2 명령행 인자로 /usr/local을 전달했을 때 실행 화면 캡처

3. 4장 응용 #1
 - (1) 실행화면 캡처
 - (2) 출력된 시스템 정보 수 : () 개
 - (3) 출력된 정보 이름 나열
4. 4장 응용 #2
 - (1) 명령행 인자로 20123333을 전달했을 때 실행화면 캡처
 - (2) 명령행 인자로 20141234를 전달했을 때 실행화면 캡처
5. 4장 응용 #3
 - (1) 명령행 인자로 students를 전달했을 때 실행화면 캡처
 - (2) 명령행 인자로 experts를 전달했을 때 실행화면 캡처

6. 7장 응용 #1
 - (1) 부모 프로세스에서 입력 받는 화면 캡처
 - (2) 자식 프로세스에게서 조리 완료를 뜻하는 SIGUSR1을 받아 '조리 완료'를 출력하는 화면 캡처
 - (3) ps로 현재 부모 프로세스와 자식 프로세스 정보 출력
 - (4) 음식 조리 완료 후 Ctrl-c를 눌렀을 때 자식 프로세스 종료 후 메시지 출력 화면 캡처
 - (5) ps로 현재 수행 중인 프로세스 정보 출력

7. 7장 응용 #2
 - (1) 동시에 여러 요리 진행 중인 화면 출력 캡처
 - (2) 3개의 요리를 주문하고, 모두 완료된 화면 출력 캡처

8. 9장 응용 #1

- (1) 서버 실행 화면 캡처
- (2) 첫 번째 클라이언트 실행하여 서버에 접속한 화면 캡처
- (3) 두 번째 클라이언트 실행하여 서버에 접속한 후 메시지 전송하는 화면 캡처
- (4) 첫 번째 클라이언트에서 메시지 수신 화면 캡처

9. 9장 응용 #2

- (1) 5명 이상의 클라이언트가 접속하여 각각 한번 이상 메시지를 전달한 후 두 번째 클라이언트의 화면 캡처
- (2) 두 번째 클라이언트에서 Ctrl-c로 종료시킨 후 ls -l로 FIFO 제거된 화면 캡처

10. 9장 응용 #3

- (1) 3개의 클라이언트 접속하여 메시지를 전달하는 화면 캡처
- (2) 임의의 클라이언트 하나를 종료 후 메시지를 전달하는 화면 캡처

번호	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
수행 여부 (O,X)										

- ※ UNIX2 폴더를 만든 후 2학기에 작성한 모든 프로그램 이동
- ※ 문제 번호(예: 3-(2))를 명시하고 답안 작성 (번호가 누락되는 경우 점수 불인정)
- ※ 종이에 직접 그림을 그린 경우 카메라로 촬영하여 첨부
- ※ 화면 캡처시 내용을 확인할 수 있도록 크기 조절 (한 페이지에 최대 2개 화면)
- ※ pdf로 작성하여 파일 별도 첨부
- ※ 제목을 UNIX2 FINAL로 하여 kgu@mmu.ac.kr로 메일 발송
- ※ 제출기한 : 2015. 12. 21(월) 12:00