

# UNIX 프로그래밍 및 실습

학번 : \_\_\_\_\_ 이름 : \_\_\_\_\_

※ 지면이 부족하면 뒷장 활용

## (1) 9장 응용 1: 채팅(1:1)

시연 단계	통과여부	비고
1. 서버/클라이언트 1,2/확인용 창 생성(4개)		
2. 기존 fifo 모두 제거		
3. 서버 실행		
4. fifo 생성 확인 (ls)		
5. 클라이언트1, 2 실행		
6. 클라이언트 1 -> 클라이언트 2		
7. 클라이언트 2 -> 클라이언트 1		
8. 클라이언트 2 -> 클라이언트 1		
9. 클라이언트 1 Ctrl-C로 종료		
10. 클라이언트 2, 서버 계속 종속 여부		
11. 새로 클라이언트 3 접속 후 채팅 계속		
12. 클라이언트 2, 클라이언트 3 종료 후 서버 종료		

### ○ 프로그램 설명

- (1) 프로그램(파일) 구성 및 각 파일(함수) 역할 요약 ( )
- (2) 클라이언트 처리하기 위한 자료구조 설명 ( )

(2) 9장 응용 2, 3: 채팅(다자간)

시연 단계	통과여부	비고
1. 서버/클라이언트 1, 2, 3, 4/확인용 창 생성 (6개)		
2. 기존 fifo 제거 / 서버 실행 / fifo 확인		
3. 클라이언트 1 생성 및 채팅		
4. 클라이언트 2 생성 및 채팅 (1 -> 2, 2 -> 1)		
5. 클라이언트 3 생성 및 채팅 (1 ->2/3, 3 -> 1/2)		
6. 클라이언트 2 종료 및 fifo 제거 확인 (ls)		
7. 채팅 계속 (1 -> 3)		
8. 클라이언트 4 생성 및 채팅		
9. 클라이언트 1 종료 및 fifo 제거 확인		
10. 클라이언트 5 생성 및 채팅		
11. 클라이언트 6 생성 및 채팅		
12. 클라이언트 하나씩 종료하면서 정상 진행 여부 확인		
13. 클라이언트 모두 종료 후 서버 행동 관찰		

○ 프로그램 설명

- (1) 프로그램(파일) 구성 및 각 파일(함수) 역할 요약 ( )
- (2) 다수의 클라이언트 처리하기 위한 자료구조 설명 ( )
- (3) 클라이언트 종료시 이를 확인하여 처리하는 방법 설명(응용 3) ( )
- (4) 서버의 종료시 처리 과정 설명 ( )

**(3) 기말 1: 카운터-주방 #1**

시연 단계	통과여부	비고
1. 카운터, 주방, 확인용 창(3개) 생성		
2. 주방 프로세스 생성		
3. 카운터 프로세스 생성		
4. 2번 테이블 3번 요리 4개 주문		
5. 1번 테이블 1번 요리 3개 주문 (요리시간이 4보다 작은 것)		
6. 1번 테이블 요리 완성 확인		
7. 2번 테이블 요리 완성 확인		
8. 5개 이상 주문 전달		
9. 카운터 Ctrl-C 처리 확인		
10. 주문된 모든 요리 완료 확인		
11. 카운터 Ctrl-C로 종료 후 후속 조치 확인		
12. 기록 파일 저장 확인 및 대조 (카운터, 주방)		

○ **프로그램 설명**

- (1) 프로그램(파일) 구성 및 각 파일(함수) 역할 요약 ( )
- (2) 주방에서의 주문과 요리를 병행하기 위한 방법 설명 ( )
- (3) 주방에서 요리(주문) 관리하기 위한 자료구조 설명 ( )
- (4) 카운터-주방 간 통신 방법 설명 ( )
- (5) 카운터-주방 간 교환하는 메시지 설명 ( )
- (6) 동시에 종료되는 요리 처리 방법 설명 ( )

**(4) 기말 2: 카운터-주방 #2**

시연 단계	통과여부	비고
1. 주방, 카운터 1, 2, 3, 확인용 창 생성 (5개)		
2. 주방/카운터 1, 2, 3 프로세스 생성		
3. 카운터 1에서 주문		
4. 카운터 2에서 주문		
5. 카운터 3에서 주문		
6. 카운터 1 요리 완료 후 Ctrl-C로 종료(후속조치 확인)		
7. 카운터 4 생성		
8. 카운터 4 요리 주문		
9. 기록파일 저장 확인 및 대조		

○ **프로그램 설명**

- (1) 프로그램(파일) 구성 및 각 파일(함수) 역할 요약 ( )
- (2) 주방에서의 주문과 요리를 병행하기 위한 방법 설명 ( )
- (3) 주방에서 카운터 관리하기 위한 자료 구조 설명 ( )
- (4) 주방에서 요리(주문) 관리하기 위한 자료구조 설명 ( )
- (5) 카운터-주방 간 교환하는 메시지 설명 ( )