

Unix 프로그래밍 및 실습

1장. 유닉스 시스템 프로그래밍 개요

강의 내용

- ▶ 강의 내용 (1 ~ 18/27)

- ▶ <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch01.pdf>

- ▶ 참고자료 1 (make)

- ▶ http://lily.mmu.ac.kr/lecture/12u2/UNIX_mk.pdf

Check List

1. Xshell 등 개발환경을 구축했는가?
 1. Xshell 설치
 2. 계정 발급
2. UNIX/LINUX 기본 명령을 자유롭게 활용할 수 있는가?
 1. mkdir, cd, rmdir
 2. cp, mv, rm
3. vi를 이용하여 문서를 자유롭게 작성할 수 있는가?
 1. 기본 명령(모드 전환, 화면 이동 등)
 2. 삭제, 복사 (글자, 줄, 블록 단위)
4. C 언어로 프로그램을 작성할 수 있는가?
 1. if, for, while
 2. printf, scanf
 3. function
5. gcc를 이용하여 컴파일 할 수 있는가?
6. man을 이용하여 주요 명령, 라이브러리, 시스템콜에 대한 정보를 얻을 수 있는가?
7. make를 이용하여 분할 컴파일할 수 있는가?

강의 내용

- ▶ 강의 내용 (19 ~ 27)

- ▶ <http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13u2/ch01.pdf>

- ▶ 참고자료 2 (gdb)

- ▶ http://lily.mmu.ac.kr/lecture/12u2/UNIX_gdb.pdf

과제

- ▶ 본문 예제 수행
 - ▶ [예제 1-4]
 - ▶ [예제 1-5]
 - ▶ [예제 1-6]
 - ▶ [예제 1-7]
 - ▶ 프로그램 파일(주석), 실행화면 캡처 포함하여 보고서 작성 후 pdf로 저장
 - ▶ 과제 개요, 수행 과정에 대한 설명 필수
- ▶ man으로 perror, strerror, getopt 찾아 요약 (man 화면 캡처)
- ▶ gdb로 지난 프로그래밍 과제 결과 디버깅 (주요 화면 캡처)
- ▶ 제출기한 : 10월 6일 자정