

08 미디어 쿼리와 N- 스크린 스타일

08-1 원하는 글꼴을 마음껏! 웹 폰트 사용하기

● 사용법

- @font-face {
- font-family: 글꼴이름;
- src: url('글꼴파일URL경로1'), url('글꼴파일URL경로2'), ...;
- }

● 다음 페이지 참조

- <http://naradesign.net/wp/2012/06/19/1830/>
- <http://www.seoul.go.kr/v2012/seoul/symbol/font.html>

08-2 미디어 쿼리로 디바이스 맞춤형 스타일 준비하기 (1)

- CSS3의 미디어 쿼리(Media Query)

- <link media="미디어 쿼리 값">

- 미디어 쿼리 값 : 연산자(and, or), 디바이스 종류, 속성값

종류	값	설명	예
디바이스	all	모든 디바이스	media="all"
	screen	컴퓨터 화면	media="screen"
	print	인쇄 미리보기 또는 인쇄매체	media="print"
	orientation	디바이스 방향(portrait(세로) 또는 landscape(가로))	media="orientation:landscape"
연산자	and	and 연산자	media="screen and (orientation:landscape)"
	,	or 연산자	media="screen, print"
속성값	width	해상도 너비값(min-, max- 와 결합하여 범위를 지정할 수 있음)	media="screen and (min-width:320px)"
	height	해상도 높이값(min-, max- 와 결합하여 범위를 지정할 수 있음)	media="screen and (max-height:480px)"

08-2 미디어 쿼리로 디바이스 맞춤형 스타일 준비하기 (2)

- 디바이스에 맞는 CSS 파일을 각각 준비한 후, 개별 미디어 특성에 맞는 스타일을 적용
 - `<link href="desktop_pc.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (min-width:800px)">`
 - `<link href="mobile.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (max-width:799px)">`
- 데스크탑 PC
 - 최소해상도 800*600
- 스마트폰
 - 다양한 해상도 (확인 필요)

08-3 실전에서 미디어쿼리 응용하기

- 1단계: 모바일과 데스크탑 PC 환경 차이점 인식
 - 통신의 제약 인식
 - 다양한 모바일 디바이스의 화면 크기 고려
 - 링크의 롤오버(Rollover)는 사용하지 않는 것이 바람직
 - 동일한 화면으로 제공할겠다는 것은 과욕
 - 콘텐츠 지향적으로 패러다임 전환 필요
- 2단계: HTML 작업
 - 웹 표준에 입각한 심플한 마크업
 - 뷰포트 메타데이터를 이용하여 가독성 있는 페이지 제작
- 3단계: 모바일 스타일링
 - 미디어쿼리
 - 공통 스타일 시트 제작
 - 하이퍼링크 스타일
 - 모바일 퍼스트!
 - 사용 환경에 적합한 메뉴 배치(하단)
- 4단계: 데스크탑 PC 스타일링
 - 타이틀배경 이미지 활용
 - 메뉴를 화면 오른쪽에 배치

미디어쿼리와 반응형 웹

- 미디어쿼리 테스트

- (http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13ms/responsive_web/ch02/medi_aquery.html)

- 반응형 웹디자인 예

- (http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13ms/responsive_web/ch02/basic_page_layout.html)

- (http://lily.mmu.ac.kr/lecture/13ms/responsive_web/ch02/basic_page_layout_ATWI.html)

09 스마트폰 UI 기법

09-1 모바일 UI 프레임워크

- 모바일 UI 프레임워크란?
 - 모바일 디바이스에서 사용자와 콘텐츠가 상호 대화할 수 있도록 개발 모듈로 제공되는 툴
- UX(User eXperience)
- 모바일 웹 = HTML5 + 모바일 UI 프레임워크
- 모바일 UI 프레임워크 특징
 - 네이티브 앱과 UX가 거의 비슷
 - 다양한 해상도 모두 지원
 - 대부분 오픈소스로 개발
- 대표적인 모바일 UI 프레임워크
 - JQuery Mobile (<http://www.jquerymobile.com>)
 - Sencha Touch (<http://www.sencha.com>)
 - DHTMLX Touch(<http://dhtmlx.com>)

09-2 JQuery Mobile

- JQuery Mobile 특징

- 모바일 디바이스 시장을 선도하는 주요 기업 참여
- Write less, do more – 최소 작업으로 더 많은 효과
- 최신 UX 제공 (모두 CSS3로 디자인)
- 가장 많은 디바이스 제공

- JQuery Mobile 페이지 연결 구조

- Ajax와 DOM을 사용하여 페이지를 직접 관리
- 스택 히스토리(stack history)로 Back 버튼 링크 자동 연결

09-3 스마트폰 UI

- JQuery Mobile 다운받기
- 작성 페이지에 JQuery Mobile 포함시키기
 - <head> </head> 사이에 관련 <link>, <script> 포함
 - 다운 받은 파일을 직접 포함시키는 방법
 - 공식적으로 알려주는 CDN(Contents Delivery Network)을 복사해서 붙이는 방법
- 뷰 포트 작성하기
 - 디바이스의 가로 크기에 맞추어 설정
 - 정책에 따라 다른 설정도 가능
- 페이지 만들기
 - <body> </body> 안에 <div> 태그로 그룹을 만들고 data-role 특성을 “page”로 지정
 - JQuery Mobile의 기본 설정 data-role : “header”, “content”, “footer”

10 스마트폰 페이지 전환

10-1 목록 만들기

- ul(unordered list : 순서없는 목록)
 - li(list) 엘리먼트 사용
- ol(ordered list: 순서있는 목록)

10-2 다양한 페이지 링크 연결(1)

- JQueryMobile에서 제공하는 기본 기능

- 같은 내부도메인 페이지

```
<a href="sub.html">서브 페이지로 이동</a>
```

- 기본적으로 slide(슬라이드) 효과 적용

- 대화상자 열기

```
<a href="sub.html" data-rel="dialog">대화상자 띄우기</a>
```

- 기본적으로 pop(팝) 효과 적용

- 외부도메인

```
<a href="http://www.google.com">구글 페이지로 이동</a>
```

- 장면 전환 효과가 발생하지 않음
- 같은 내부도메인 페이지라도 자바스크립트 충돌이 일어나는 경우 외부도메인으로 열면 해결(rel="external" 활용)

```
<a href="sub.html" rel="external">외부 도메인처럼 이동</a>
```

10-2 다양한 페이지 링크 연결(2)

- data-role 확인
 - data-role="listview"
 - data-role="list-divider"
- 다양한 페이지 전환 효과 (data-transition 속성이용)
 - Slide
 - Slide Up
 - Slide Down
 - Fade
 - Pop
 - Flip