컴퓨터 네트워크

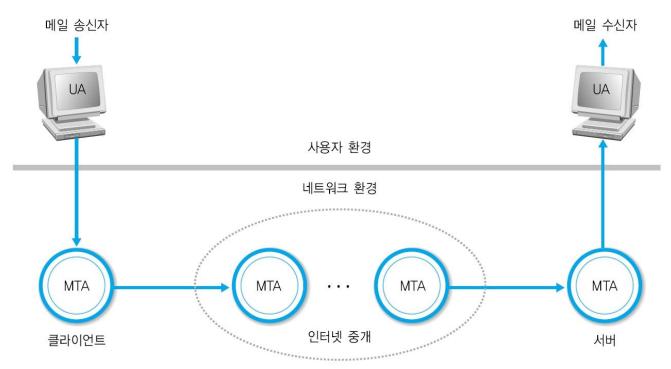
16장. 전자 메일 (2) - 전자메일 시스템 구성

이번 시간의 학습 목표

▶전자 메일의 일반화된 시스템 구조와 동작 원리 이해

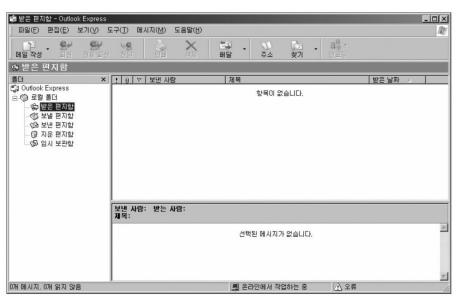
전자메일 시스템 구성

- ▶ 사용자 환경: 메일 응용 프로그램인 사용자 에이전트 (UA)
- ▶ 네트워크 환경: 메일을 중개하고 송수신하는 메일 전송 에이전트 (MTA)



사용자 에이전트

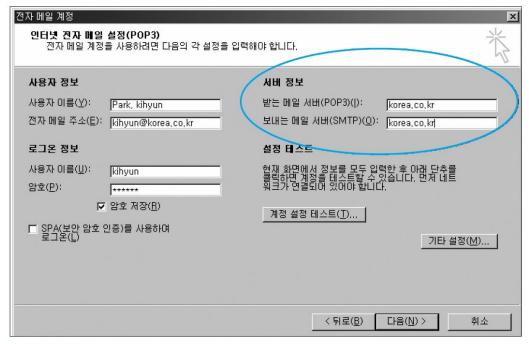
- 메일을 송수신하는 용도의 응용 프로그램
- 사용자 작업환경 제공 (표준화된 형식 없음)
- ▶ 사용자 화면 예



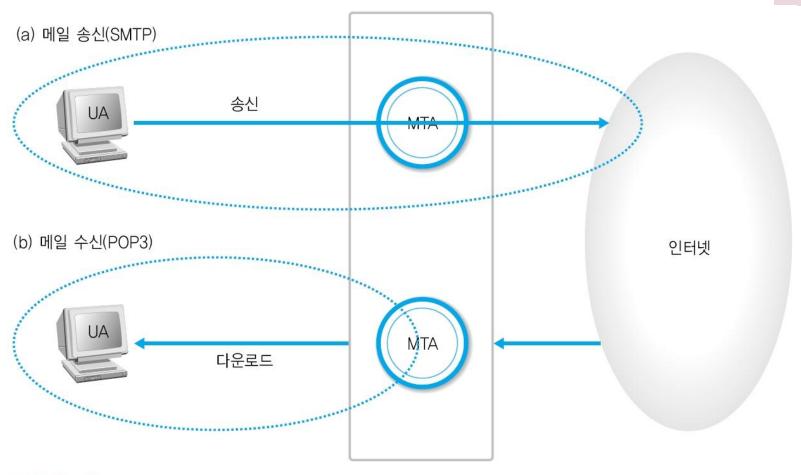
- ▶ 사용자 프로그램 입력 정보는 표준화된 형식으로 정의
 - ▶ 송신자의 메일 주소
 - ▶ 수신자의 메일 주소
 - ▶ 참조자의 메일 주소
 - ▶ 메일의 메시지 헤더: 메일 제목 등
 - ▶ 메일의 메시지 본문: 메일 내용

메일 전송 에이전트

- ▶ MTA 정보 설정 예
 - ▶ 받는 메일 서버: POP(Post Office Protocol) 프로토콜
 - ▶ 보내는 메일 서버: SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 프로토콜



SMTP와 POP 서비스의 관계



[그림 16-6] SMTP와 POP 서비스의 관계

질의 / 응답