

컴퓨터 네트워크

# 5장. MAC 계층 (3)

## - 토큰 버스/토큰 링

# 이번 시간의 학습 목표

- ▶ 토큰 버스의 동작 원리와 프레임 구조를 이해한다.
- ▶ 토큰 링의 동작 원리와 프레임 구조를 이해한다.

# 토큰 버스의 프레임 구조 (1)

- ▶ MAC 헤더
  - ▶ Preamble
    - ▶ 수신 호스트가 송신 호스트의 클럭 동기를 맞추는 용도
  - ▶ Start Delimiter
    - ▶ 프레임의 시작 위치 구분
  - ▶ Frame Control
    - ▶ 데이터 프레임과 제어 프레임을 구분
  - ▶ Destination Address
    - ▶ 수신 호스트의 MAC 주소
  - ▶ Source Address
    - ▶ 송신 호스트의 MAC 주소
- ▶ LLC 프레임
  - ▶ DATA
- ▶ LLC 트레일러
  - ▶ Checksum
    - ▶ 데이터 변형 오류를 감지
  - ▶ End Delimiter
    - ▶ 프레임의 끝 위치 구분



[그림 5-10] 토큰 버스 프레임

# 토큰 버스의 프레임 구조 (2)

## ▶ Frame Control

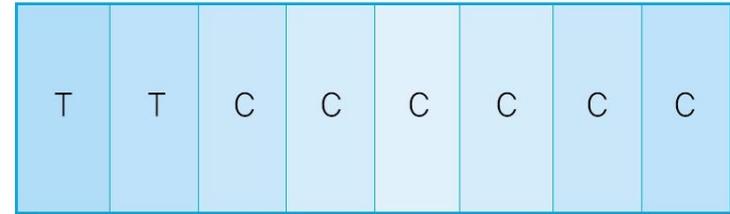
### ▶ 토큰 프레임

▶ TT = 00

▶ CCCCCC = 001000

### ▶ 데이터 프레임

▶ TT = 01



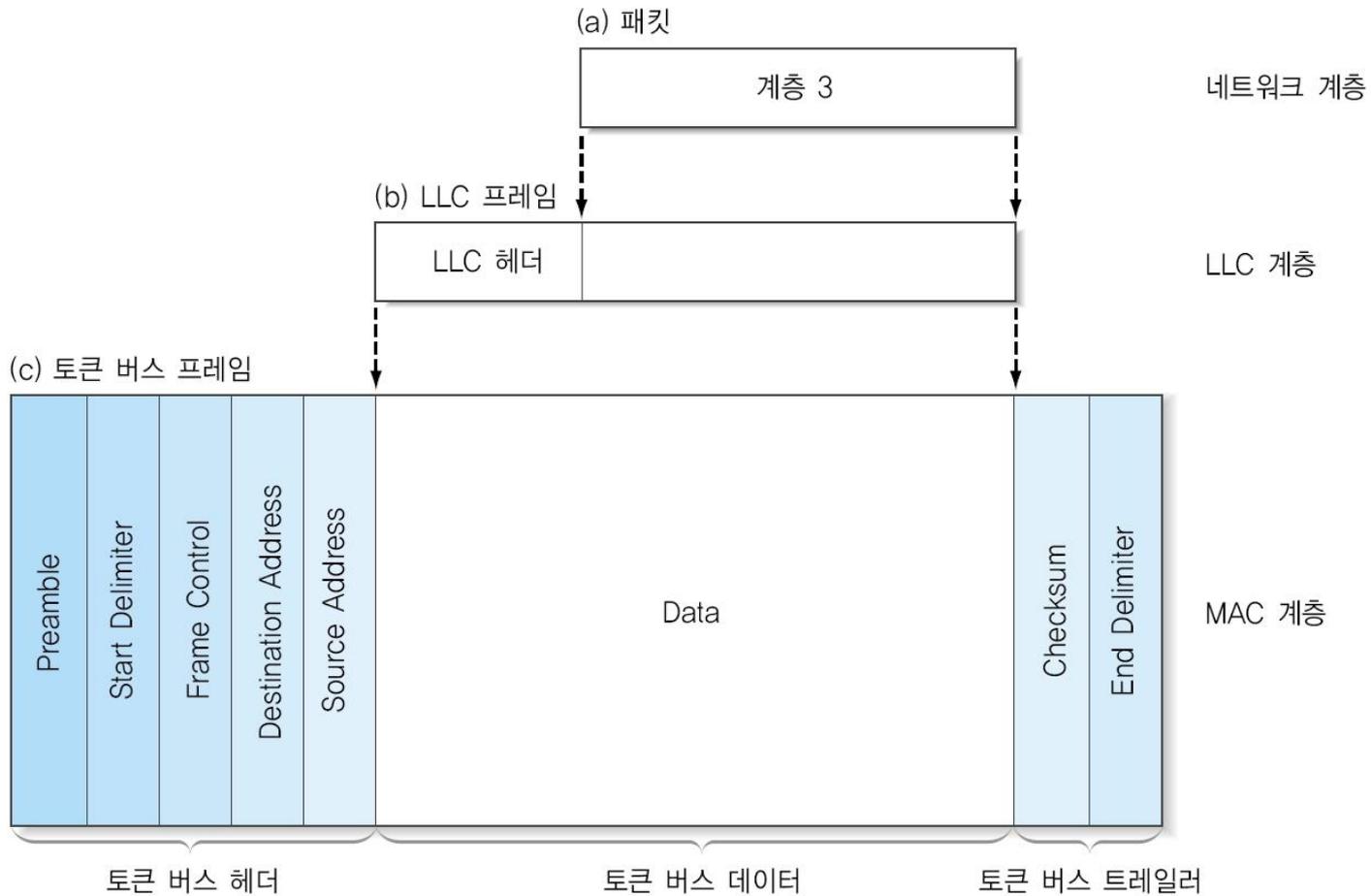
0 0 : 제어용 MAC 프레임  
 0 1 : LLC 프레임  
 1 0 : 네트워크 관리용 데이터 프레임  
 1 1 : 예약

## ▶ Control Frames

[그림 5-11] Frame Control 필드

Frame control field	Name	Meaning
00000000	Claim_token	Claim token during ring initialization
00000001	Solicit_successor_1	Allow stations to enter the ring
00000010	Solicit_successor_2	Allow stations to enter the ring
00000011	Who_follows	Recover from lost token
00000100	Resolve_contention	Used when multiple stations want to enter the ring
00001000	Token	Pass the token
00001100	Set_successor	Allow stations to leave the ring

# 토큰 버스의 프레임 캡슐화



[그림 5-12] Data 필드(토큰 버스)

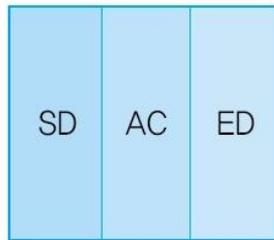
# 토큰 링의 프레임 구조 (1)

## ▶ 토큰 프레임

- ▶ SD, AC, ED의 세 필드로 구성

## ▶ 데이터 프레임

(a) 토큰



SD(Start Delimiter) : 시작 구분자  
AC(Access Control) : 접근 제어  
FC(Frame Control) : 프레임 제어  
ED(End Delimiter) : 끝 구분자  
FS(Frame Status) : 프레임 상태

(b) 데이터



# 토큰 링의 프레임 구조 (2)

## ▶ 필드의 의미

### ▶ Start Delimiter/End Delimiter

- ▶ 프레임의 시작과 끝을 구분하는 역할

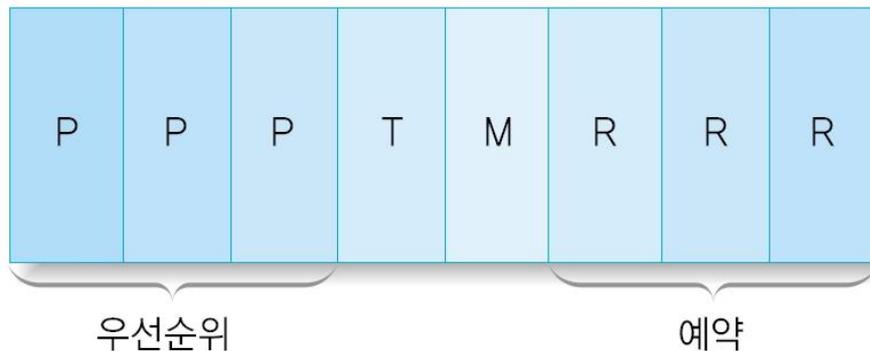
### ▶ Access Control

- ▶ T 비트: 토큰 프레임(T=0)과 일반 프레임(T=1)을 구분

- ▶ M 비트: 모니터 호스트가 사용

- ▶ 모니터 호스트를 지날 때 M=1로 지정

- ▶ M=1인 상태로 모니터 호스트를 지나가면 송신 호스트의 회수 기능 오류로 간주



P(Priority) : 우선순위  
T(Token) : 토큰  
M(Monitor) : 모니터  
R(Reserved) : 예약

# 토큰 링의 프레임 구조 (3)

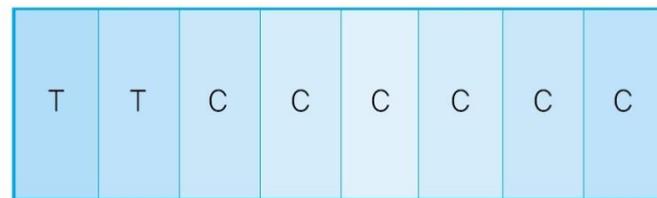
## ▶ 필드의 의미 (계속)

### ▶ Frame Control

- ▶ 제어용 MAC 프레임: TT = 00
- ▶ LLC 프레임: TT = 01

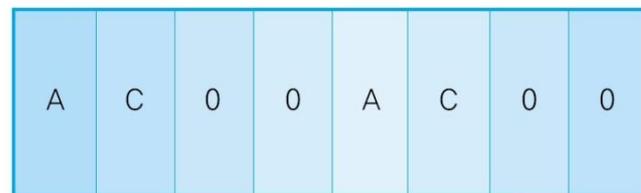
### ▶ Frame Status

- ▶ 프레임의 수신 호스트가 송신 호스트에게 응답하는 기능을 제공
- ▶ A 비트: 수신 호스트가 접근(Access)했다는 표시로 1 지정
- ▶ C 비트: 수신 호스트가 자신의 내부 버퍼에 보관했다는 표시로 1 지정
- ▶ A, C 모두 한 쌍으로 이루어져 신뢰성을 담보



0 0 : 제어용 MAC 프레임  
0 1 : LLC 프레임  
1 x : 예약

[그림 5-16] Frame Control 필드



[그림 5-17] Frame Status 필드

# 토큰 링의 모니터 기능

## ▶ 모니터 호스트

### ▶ 링에 연결된 호스트 중에서 특별 임무를 부여 받은 관리 호스트

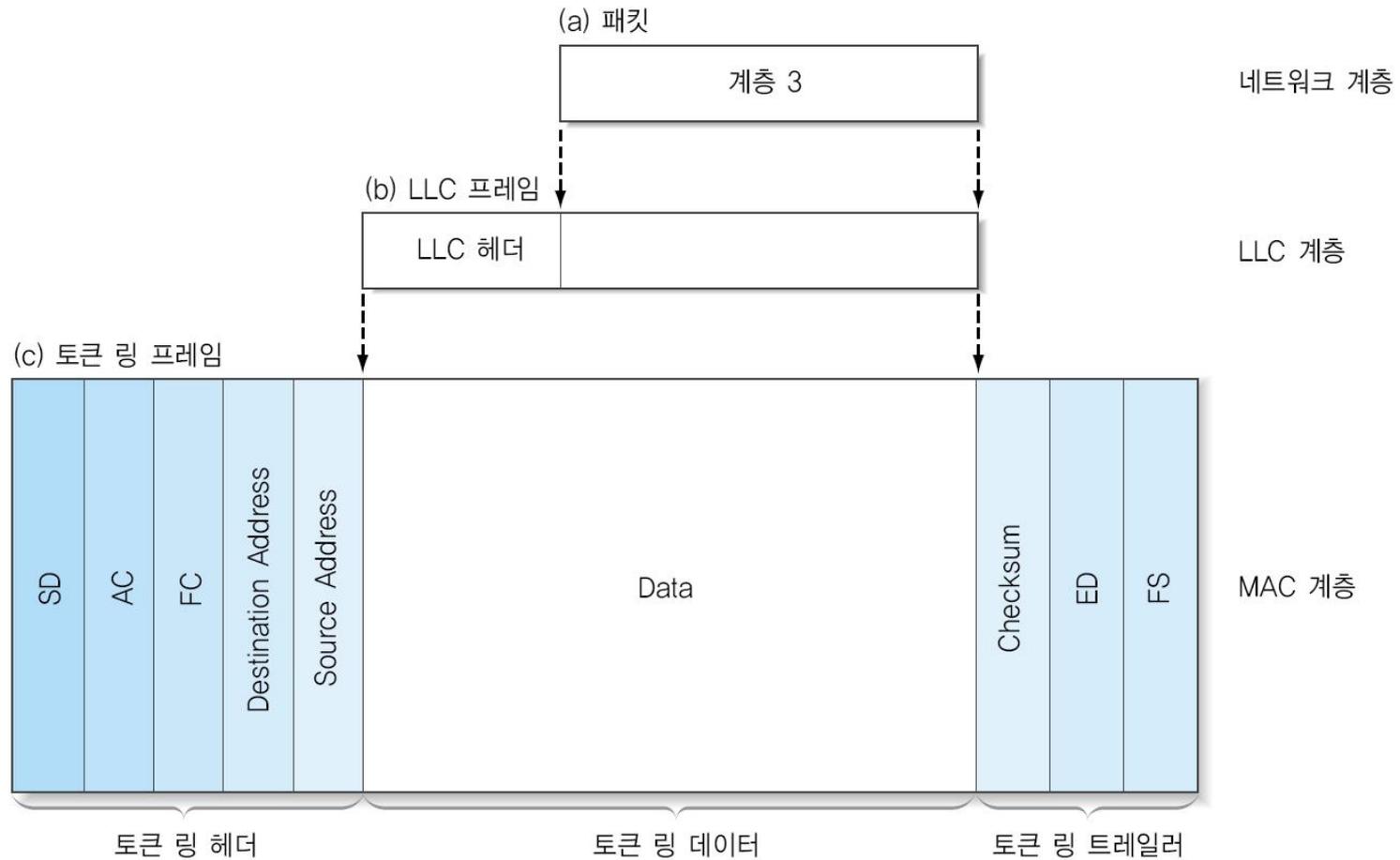
#### ▶ 토큰 생성 기능

- ▶ 토큰을 보유한 호스트의 고장 등의 원인에 의한 토큰 분실
- ▶ 모니터 호스트가 이를 감지하여 토큰을 재생성

#### ▶ 데이터의 무한 순환 방지

- ▶ 송신 호스트가 전송 데이터를 회수하지 않는 오류
- ▶ 전송 데이터를 회수한 후 토큰을 만들어 줌

# 토큰 링의 프레임 캡슐화



[그림 5-14] Data 필드(토큰 링)

# 질의 / 응답