

컴퓨터 네트워크

0. 들어가기 전

이번 시간의 학습 목표

- ▶ 교재 소개
- ▶ 교과목 개요
- ▶ 교재 목차 검토

교재 소개

- ▶ 쉽게 배우는
데이터통신과 컴퓨터 네트워크
- 박기현 저 (한빛미디어, 2010)
- ▶ 누구를 위한 책인가?
 - ▶ IT 관련 학부생 대상
 - ▶ 데이터통신과 컴퓨터 네트워크를 한 학기 동안 학습
- ▶ 선수연계과목
 - ▶ 자료구조
 - ▶ 컴퓨터구조
 - ▶ 프로그래밍(C, C++ 등)

교재 목차 (1)

- ▶ Part 01 네트워크의 이해
 - ▶ 1장. 네트워크 기초
 - ▶ 01 네트워크 관련 기초 용어
 - ▶ 02 네트워크의 기능
 - ▶ 03 네트워크 주소의 표현
 - ▶ 2장. 네트워크 모델
 - ▶ 01 계층 구조 개념
 - ▶ 02 OSI 참조 모델
 - ▶ 03 TCP/IP 모델
 - ▶ 3장. 네트워크 기술
 - ▶ 01 교환 시스템
 - ▶ 02 LAN, MAN, WAN
 - ▶ 03 인터넷워킹
 - ▶ 04 서비스 품질(QoS)

교재 목차 (2)

- ▶ Part 02 하위계층의 이해
 - ▶ 4장. 데이터 전송의 기초
 - ▶ 01 데이터 전송 방식
 - ▶ 02 오류 제어
 - ▶ 03 프레임
 - ▶ 04 다항 코드
 - ▶ 5장. MAC 계층
 - ▶ 01 IEEE 802 시리즈
 - ▶ 02 이더넷
 - ▶ 03 토큰 버스
 - ▶ 04 토큰 링
 - ▶ 6장. 데이터 링크 계층
 - ▶ 01 프로토콜 기초
 - ▶ 02 슬라이딩 윈도우 프로토콜
 - ▶ 03 HDLC 프로토콜

교재 목차 (3)

- ▶ Part 03 TCP/IP 프로토콜
 - ▶ 7장. IP 프로토콜의 이해
 - ▶ 01 네트워크 계층의 기능
 - ▶ 02 라우팅
 - ▶ 03 IP 프로토콜
 - ▶ 8장. 네트워크 계층 프로토콜
 - ▶ 01 IPv6
 - ▶ 02 이동 IP
 - ▶ 03 기타 네트워크 계층 프로토콜
 - ▶ 9장. TCP의 이해
 - ▶ 01 전송 계층의 기능
 - ▶ 02 TCP
 - ▶ 03 TCP의 데이터 전송
 - ▶ 10장. 기타 전송 계층 프로토콜
 - ▶ 01 UDP
 - ▶ 02 RTP
 - ▶ 03 OSI TP

교재 목차 (4)

- ▶ Part 04 상위 계층의 이해
 - ▶ 11장. 상위 계층
 - ▶ 01 세션 계층
 - ▶ 02 표현 계층
 - ▶ 03 응용 계층
 - ▶ 12장. 소켓시스템
 - ▶ 01 주소의 표현
 - ▶ 02 시스템 콜
 - ▶ 03 네트워크 프로그래밍
 - ▶ 13장. 네트워크 보안
 - ▶ 01 암호화의 이해
 - ▶ 02 암호화 시스템
 - ▶ 03 보안 프로토콜

교재 목차 (5)

▶ Part 05 네트워크 서비스

▶ 14장. 웹(WWW)

- ▶ 01 웹 시스템 구조
- ▶ 02 HTML
- ▶ 03 HTTP
- ▶ 04 CGI

▶ 15장. DNS

- ▶ 01 도메인 서비스
- ▶ 02 DNS 데이터베이스
- ▶ 03 네임 서버
- ▶ 04 DNS 프로토콜

▶ 16장. 전자메일

- ▶ 01 전자메일 사용자 환경
- ▶ 02 전자메일 시스템 구조
- ▶ 03 SMTP
- ▶ 04 POP 서비스

▶ 17장. 파일 전송

- ▶ 01 파일 전송을 위한 사용자 환경
- ▶ 02 FTP
- ▶ 03 TFTP

질의 / 응답