

모바일 SW 설계

09 스마트폰 UI 기법 익히기

09-1 모바일 UI 프레임워크

- ▶ 모바일 UI 프레임워크란?
 - ▶ 모바일 디바이스에서 사용자와 콘텐츠가 상호 대화할 수 있도록 개발 모듈로 제공되는 틀
- ▶ UX(User eXperience)
- ▶ 모바일 웹 = HTML5 + 모바일 UI 프레임워크
- ▶ 모바일 UI 프레임워크 특징
 - ▶ 네이티브 앱과 UX가 거의 비슷
 - ▶ 다양한 해상도 모두 지원
 - ▶ 대부분 오픈소스로 개발
- ▶ 대표적인 모바일 UI 프레임워크
 - ▶ JQuery Mobile (<http://www.jquerymobile.com>)
 - ▶ Sencha Touch (<http://www.sencha.com>)
 - ▶ DHTMLX Touch(<http://dhtmlx.com>)

09-2 JQuery Mobile을 배워보자

▶ JQuery Mobile 특징

- ▶ 모바일 디바이스 시장을 선도하는 주요 기업 참여
- ▶ Write less, do more – 최소 작업으로 더 많은 효과
- ▶ 최신 UX 제공 (모두 CSS3로 디자인)
- ▶ 가장 많은 디바이스 제공

▶ JQuery Mobile 페이지 연결 구조

- ▶ Ajax와 DOM을 사용하여 페이지를 직접 관리
- ▶ 스택 히스토리(stack history)로 Back 버튼 링크 자동 연결

09-3 JQuery Mobile로 스마트폰 UI를 시작하자

- ▶ JQuery Mobile 다운받기
- ▶ 작성 페이지에 JQuery Mobile 포함시키기
 - ▶ `<head>` `</head>` 사이에 관련 `<link>`, `<script>` 포함
 - ▶ 다운 받은 파일을 직접 포함시키는 방법
 - ▶ 공식적으로 알려주는 CDN(Contents Delivery Network)을 복사해서 붙이는 방법
- ▶ 뷰 포트 작성하기
 - ▶ 디바이스의 가로 크기에 맞추어 설정
 - ▶ 정책에 따라 다른 설정도 가능
- ▶ 페이지 만들기
 - ▶ `<body>` `</body>` 안에 `<div>` 태그로 그룹을 만들고 `data-role` 특성을 “page”로 지정
 - ▶ JQuery Mobile의 기본 설정 `data-role` : “header”, “content”, “footer”
- ▶ 실습과제 (p.285)

09-4 화면 구성을 위한 UI 작성하기

- ▶ 한 페이지 안에서 모두 구성하기
- ▶ 실습과제 (p.290)
- ▶ 여러 페이지로 구성하기
- ▶ 실습과제 (p.293)

과제

- ▶ <http://www.jquerymobile.com> 방문 및 Docs 확인
- ▶ <http://www.jquerymobile.com> 에서 다운로드
- ▶ <http://www.ibm.com/developerworks> 방문 및 실습
- ▶ 7장 과제를 JQuery Mobile 버전으로 수정
 - ▶ 모바일 디바이스에 맞추어 멀티 화면으로 수정
 - ▶ 한 페이지 안에서 멀티 화면 구성
 - ▶ 여러 페이지에서 멀티 화면 구성
- ▶ 제출기한
 - ▶ 10월 27일 자정까지 <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 과제 제출