

정보통신실험 3

본 강의에 들어가기 전

관련 교과목

- ▶ C, C++ 과 같은 프로그래밍 언어
- ▶ 자료구조
- ▶ UNIX 및 실습
- ▶ 운영체제
- ▶ 컴퓨터 네트워크

교재 소개

- ▶ 소켓프로그래밍 C 2판
얇지만 얇지 않은 TCP/IP
 - ▶ TCP/IP Sockets in C 2/e
 - ▶ 마이클 도나휴, 케네스 칼버트 지음
 - ▶ 유재필 옮김
 - ▶ Bi 퍼블릭

교재 목차

- ▶ 0장 시작하기 전에
- ▶ 1장 서론
- ▶ 2장 TCP 소켓
- ▶ 3장 도메인 네임 서비스와 주소패밀리(IPv4-IPv6 서비스)
- ▶ 4장 UDP 소켓
- ▶ 5장 데이터의 송수신
- ▶ 6장 중급 소켓 프로그래밍
- ▶ 7장 소켓의 내부 동작
- ▶ 8장 C++ 소켓 프로그래밍
- ▶ 9장 부록 | 개발환경 구축

개발환경 구축

- ▶ Xshell4 설치
 - ▶ www.netsarang.co.kr
- ▶ lily.mmu.ac.kr 계정 신청
 - ▶ kgu@mmu.ac.kr로 자기소개서, 학번, 이름 원하는 id(영문 소문자로 시작, 8글자 이내) 신청
- ▶ USB등으로 개인 폴더 유지
- ▶ UNIX 기본 명령
- ▶ vi 사용법
- ▶ 컴파일러 / make 사용법

4학년들에 대한 당부

- ▶ 졸업자격 본인이 확인
 - ▶ 전체 140학점 이상 / 교양 40학점 이상 / 전공 입학년도별 기준 상이
 - ▶ 교양필수 / 전공 필수 교과목
 - ▶ 조교와 상담
- ▶ 졸업논문
 - ▶ 원칙적으로 모든 졸업생은 졸업논문을 써야 함
 - ▶ 기사 자격증이나 어학 점수로 대체하는 제도 폐지됨
- ▶ 졸업자격인증제
 - ▶ 전공 기사자격증 또는 어학 점수
 - ▶ 응시기회가 적으므로 체계적인 준비 필수
- ▶ 진로 선택
 - ▶ 진로 : 취업 / 연구 / 일반 회사 등
 - ▶ 분야 : H/W 또는 S/W