

유닉스 및 실습

본 강의에 들어가기 전

교재 소개

- ▶ UNIX 이론과 실습:

유닉스 전문가로 가는 첫 걸음

- ▶ 윤소정, 이종원 공저

- ▶ 한빛미디어

교재 목차 (1)

- ▶ Part 01 유닉스 기본
 - ▶ 1장 유닉스 개요 및 기본 사용법
 - ▶ 2장 디렉토리 다루기
 - ▶ 3장 파일 다루기
 - ▶ 4장 vi 사용법 익히기
 - ▶ 5장 콘 셸 활용하기
- ▶ Part 02 유닉스 고급
 - ▶ 6장 파일 사용 권한 관리하기
 - ▶ 7장 파일과 디렉토리 검색하기
 - ▶ 8장 프로세스와 사용자 명령 익히기

교재 목차 (2)

- ▶ Part 02 유닉스 고급 (계속)
 - ▶ 9장 파일 백업과 압축 명령 익히기
 - ▶ 10장 인터넷과 통신 명령 익히기
 - ▶ 11장 유닉스 유틸리티 이용하기
- ▶ Part 03 유닉스 셸
 - ▶ 12장 유닉스 셸의 이해
 - ▶ 13장 콘 셸 프로그래밍
- ▶ Part 04 유닉스 시스템 관리
 - ▶ 14장 유닉스 내부구조
 - ▶ 15장 시스템 관리 기초
- ▶ 부록 유닉스 핵심 명령어 퀵 레퍼런스

개발환경 구축

- ▶ Xshell4 설치

 - ▶ www.netsarang.co.kr

- ▶ lily.mmu.ac.kr 및 cara.mmu.ac.kr 계정 신청

- ▶ USB등으로 개인 폴더 유지

토론 주제 (1)

- ▶ 과학(Science)과 공학(Engineering)
- ▶ 일반화(Generalization)/특별화(Specialization)
- ▶ 아마추어(Amateur)/프로페셔널(Professional)
- ▶ 공학도의 진로
 - ▶ 개발/구현
 - ▶ 설치/운영/관리/유지보수
 - ▶ 판매/기획
 - ▶ 연구
 - ▶ 교육
- ▶ 기술/자본/판매/경영/기획

토론 주제 (2)

- ▶ 전자공학과 컴퓨터공학
- ▶ 영어와 수학
- ▶ 아날로그(analog)와 디지털(digital)
- ▶ 디지털 컴퓨터
 - ▶ 컴퓨터가 가능한 연산
- ▶ 하드웨어(hardware)와 소프트웨어(software)
- ▶ 프로그램과 시스템(체계, 체제)
- ▶ C / C++ / Java / Object-C / C#
- ▶ 임베디드시스템
- ▶ 안드로이드/아이폰/아이팟/아이패드