

모바일 SW 설계

# 08 미디어 쿼리로 N-스크린 스타일 준비하기

## 08-1 원하는 글꼴을 마음껏! 웹 폰트 사용하기

### ▶ 사용법

```
@font-face {  
    font-family: 글꼴이름;  
    src: url('글꼴파일URL경로1'),  
    url('글꼴파일URL경로2'), ...;  
}
```

- ▶ 지원 현황(p.230)
- ▶ 실습(p.233)

# 08-2 미디어 쿼리로 디바이스 맞춤형 스타일 준비하기 (1)

## ▶ CSS3의 미디어 쿼리(Media Query)

<link media="미디어 쿼리 값">

- ▶ 미디어 쿼리 값 : 연산자(and, or), 디바이스 종류, 속성값

종류	값	설명	예
디바이스	all	모든 디바이스	media="all"
	screen	컴퓨터 화면	media="screen"
	print	인쇄 미리보기 또는 인쇄매체	media="print"
	orientation	디바이스 방향(portrait(세로) 또는 landscape(가로))	media="orientation:landscape"
연산자	and	and 연산자	media="screen and (orientation:landscape)"
	,	or 연산자	media="screen, print"
속성값	width	해상도 너비값(min-, max- 와 결합하여 범위를 지정할 수 있음)	media="screen and (min-width:320px)"
	height	해상도 높이값(min-, max- 와 결합하여 범위를 지정할 수 있음)	media="screen and (max-height:480px)"

## 08-2 미디어 쿼리로 디바이스 맞춤형 스타일 준비하기 (2)

- ▶ 디바이스에 맞는 CSS 파일을 각각 준비한 후, 개별 미디어 특성에 맞는 스타일을 적용

```
<link href="desktop_pc.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (min-width:800px)">
```

```
<link href="mobile.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (max-width:799px)">
```

- ▶ 데스크탑 PC
  - ▶ 최소해상도 800\*600
- ▶ 스마트폰
  - ▶ 다양한 해상도 (확인 필요)
- ▶ 실습과제 (p.239)

# 08-3 실전에서 미디어쿼리 응용하기

- ▶ 1단계: 모바일과 데스크탑 PC 환경 차이점 인식
  - ▶ 통신의 제약 인식
  - ▶ 다양한 모바일 디바이스의 화면 크기 고려
  - ▶ 링크의 롤오버(Rollover)는 사용하지 않는 것이 바람직
  - ▶ 동일한 화면으로 제공하겠다는 것은 과욕
    - ▶ 콘텐츠 지향적으로 패러다임 전환 필요
- ▶ 2단계: HTML 작업
  - ▶ 웹 표준에 입각한 심플한 마크업
  - ▶ 뷰포트 메타데이터를 이용하여 가독성 있는 페이지 제작
- ▶ 3단계: 모바일 스타일링
  - ▶ 미디어쿼리
  - ▶ 공통 스타일 시트 제작
  - ▶ 하이퍼링크 스타일
  - ▶ 모바일 퍼스트!
  - ▶ 사용 환경에 적합한 메뉴 배치(하단)
- ▶ 4단계: 데스크탑 PC 스타일링
  - ▶ 타이틀배경 이미지 활용
  - ▶ 메뉴를 화면 오른쪽에 배치
- ▶ 실습과제 (p.255)

# 과제

- ▶ 각 절 실습과제
- ▶ 7장 과제를 데스크탑 PC 버전과 모바일 버전으로 수정
  - ▶ 각각의 화면을 캡처하여 제출
- ▶ 제출기한
  - ▶ 10월 14일 자정까지 <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 과제 제출