

모바일 SW 설계

06 CSS3 좌표계 사용법 익히기

06-1 레이아웃 위치 개념 알아보기

- ▶ `position:absolute` – 절대좌표
 - ▶ 브라우저 왼쪽 상단이 기준점(0,0), 오른쪽 하단(x,y)으로 이동하여 표시
- ▶ 실습과제 (p.184)
- ▶ `position:relative` – 상대좌표
 - ▶ 현재 위치에서 지정된 상대값만큼 이동
- ▶ 실습과제 (p.186)

06-2 컨테이너 안에서 자유롭게 위치 잡기

▶ 컨테이너

- ▶ 엘리먼트들은 컨테이너 역할을 수행함
- ▶ 트리구조에서 부모 관계의 엘리먼트는 자식들을 담고 있음
- ▶ 시각적으로 컨테이너 역할을 수행하기 위한 준비
 - ▶ position 설정 : position 속성과 좌표계 사용
 - ▶ 컨테이너 크기 설정 : width, height 값 설정 필요
- ▶ 엘리먼트
 - ▶ 엘리먼트의 좌표 설정 : top, left 값 설정 필요

▶ 실습과제 (p.190)

06-3 CSS3 단위 이해하기

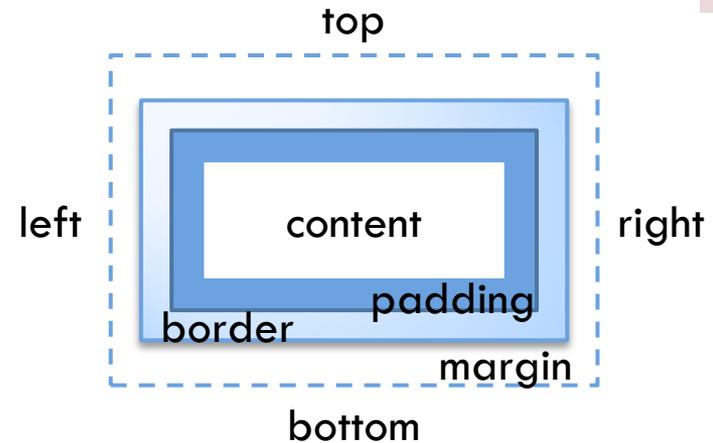
단위	의미
px	Pixel의 줄임말. 화면의 한 점 크기
%	비율(100%가 기준 크기)
in	인치
cm	센치미터
mm	밀리미터
pt	Point의 줄임말(보통 글꼴 단위: 1포인트는 1/72인치)
em	1em은 현재 글꼴 크기. 글꼴 크기에 비례해서 적용이 가능하므로 여백 줄 때 유용

▶ 실습과제 (p.195)

06-4 Box 모델을 이용한 위치 잡기

▶ Box 모델

- ▶ margin(바깥 여백)
- ▶ border(경계선)
- ▶ padding(안쪽 여백)
- ▶ 콘텐츠



- ▶ 엘리먼트의 width, height는 콘텐츠의 영역만 해당
- ▶ 화면에 나타나는 부분 검토시 margin, border, padding을 모두 고려해야 함

▶ 실습과제 (p.200)

과제

- ▶ 각 절 실습과제
- ▶ 제출기한
 - ▶ 10월 7일 자정까지 <http://cms.mmu.ac.kr/bear>
과제 제출