

모바일 SW 설계

15 동영상 연결하기

15-1 HTML5로 동영상 연결하기(1)

- ▶ 기존 플러그인 방식
 - ▶ Flash
 - ▶ QuickTime
 - ▶ RealPlayer
 - ▶ Silverlight
- ▶ HTML5에서 지원하는 동영상
 - ▶ 표준에서 정리되지 않은 상황
 - ▶ 관심 가져야할 형식
 - ▶ Mp4(H.264)
 - ▶ 로열티 문제(최종 사용자는 무료)
 - ▶ H264 코덱(Apple 주소유)이 IE, Safari, Chrome에서 많이 사용
 - ▶ ogg
 - ▶ 오픈 코덱이라는 장점
 - ▶ webm
 - ▶ 오픈 코덱
 - ▶ 구글 크롬에서 지원 발표
 - ▶ HTML5에서 동영상으로 지원하고자 하는 경우 기존 형식을 위의 3가지 형식으로 변환해야
 - ▶ 반드시 브라우저의 지원 상황을 확인해야

15-1 HTML5로 동영상 연결하기(2)

▶ HTML5 <video> 태그 사용

```
<video 특성="값">  
  <source src="동영상파일경로" type="인코딩종류" >  
</video>
```

특성	값	설명
width	픽셀	비디오 플레이어 너비값
height	픽셀	비디오 플레이어 높이값
autoplay		화면이 나타나면서 동시에 재생 (사용에 주의)
controls		비디오 컨트롤이 화면에 나타남
loop		자동 재생 (사용에 주의)
preload	{auto none metadata}	동영상이 재생되기 전 미리 동영상 및 메타데이터 로딩
poster	미리보기화면 파일	미리보기 화면용 프레임 하나(.jpg)
audio	{muted}	현재는 muted만 지원하나 추가 예정

▶ autoplay, controls, loop는 값 생략 가능

15-1 HTML5로 동영상 연결하기(3)

▶ HTML5 <video> 태그 사용 (계속)

```
<video width="375" height="280" poster="teaser.jpg" audio="muted" controls autoplay loop>  
  <source src="example.mp4" type='video/mp4; codecs="avc1.42E01E, mp4a.40.2"' >  
  <source src="example.webm" type=' video/webm; codecs= "vp8, vorbis"' >  
  <source src="example.ogv" type=' video/ogg; codecs="theora, vorbis"' >  
</video>
```

- ▶ Source 순서가 MP4/H.264/AAC 컨테이너 코덱 조합을 맨 처음으로 (아이패드 버그)

▶ 서버 설정 파일(.htaccess)에 MIME 타입 설정 확인

```
AddType video/ogg .ogv  
AddType video/mp4 .mp4  
AddType video/webm .webm
```

▶ 실습과제 (p.428)

15-2 VideoJS를 이용하여 세련된 동영상 플레이어 만들기

▶ VideoJS란?

- ▶ HTML5와 플래시를 위한 하이브리드 오픈 소스 비디오 플레이어
 - ▶ 자바스크립트와 CSS3 제공
 - ▶ <http://videojs.com>
 - ▶ 다양한 스킨 가능
- ## ▶ 실습과제 (p.434)