

모바일 SW 설계

13 자바스크립트 기초 익히기

13-1 HTML5 시대에 떠오르는 언어 자바스크립트

- ▶ 전통적인 프로그래밍 언어보다는 가볍다는 편견 => HTML5에서는 깨져야
- ▶ 자바스크립트의 발전
 - ▶ V8 자바엔진
 - ▶ 구글 크롬 브라우저를 기반으로 하는 클라우드 컴퓨팅을 위해 개발하기 시작한 오픈 소스 자바스크립트 엔진
 - ▶ HTML5와 자바스크립트
 - ▶ 오프라인 저장
 - ▶ 실시간 통신
 - ▶ 하드웨어 지원
 - ▶ HTML5의 canvas와 그래픽 처리 (Paper.js)
 - ▶ HTML5의 SVG(Scalable Vector Graphic)와 벡터 애니메이션(Raphael.js)
 - ▶ 서버 라이브러리(node.js)

13-2 자바스크립트 언어로 프로그래밍 기초 배우기

- ▶ 자바스크립트 코드 위치
 - ▶ `<script>` 엘리먼트
 - ▶ `<head>`
- ▶ 변수
- ▶ 배열
- ▶ 객체
- ▶ 반복문
- ▶ 조건문
- ▶ 실습과제 (p.382)
- ▶ 함수
- ▶ 실습과제 (p.386)

13-3 JQuery로 최신 스타일 자바스크립트 기초 배우기

- ▶ JQuery
 - ▶ DOM 처리, 이벤트 처리, 애니메이션, Ajax 인터랙션 등의 작업을 쉽게 개발할 수 있도록 도와주는 라이브러리
 - ▶ 다양한 브라우저에서 동일하게 실행
- ▶ JQuery 시작하기
- ▶ JQuery 문법 알기
- ▶ JQuery 함수 고치기
- ▶ HTML 구조와 자바스크립트의 분리
- ▶ 실습과제 (p.395)