

모바일 SW 설계

01 웹 표준, 모바일 환경의 이해

01-1 웹 표준의 기본 지식 (1)

- ▶ W3C(World Wide Web Consortium)
 - ▶ <http://www.w3.org>
 - ▶ Open Standards Principles
 - ▶ Design Principles
 - ▶ Web for All
 - ▶ Web on Everything
 - ▶ Vision
 - ▶ Web for Rich Interaction
 - ▶ Web of Data and Services
 - ▶ Web of Trust
- ▶ 과제
 - ▶ 사이트 방문하여 W3C Mission 요약 정리
 - ▶ W3C >> Standards 탐색 후 본인이 관심 있는 하나의 주제를 선정하여 요약 정리

01-1 웹 표준의 기본 지식 (2)

▶ 웹 표준

▶ XHTML

- ▶ 정보의 구조를 표현

▶ CSS

- ▶ 디자인을 담당

▶ Cross browsing

▶ 웹 표준으로 자리잡는 HTML5

- ▶ HTML5 = HTML + CSS + Javascript API

▶ 모바일 웹으로 확대되는 HTML5

- ▶ 모바일화를 위한 10가지 가이드

01-2 웹앱, 네이티브앱, 하이브리드앱 (1)

- ▶ 브라우저의 주소를 통해 접속하는 웹앱
 - ▶ 애플 iOS1.0 시절 웹앱 지원
 - ▶ www.apple.com/webapps
 - ▶ 2010년 12월 이후 update는 없는 상황
 - ▶ 과제
 - ▶ 스마트폰 또는 웹 브라우저를 이용하여 웹앱 사용
 - ▶ 사용한 웹앱 내용, 사용 화면 등을 정리하여 제출

01-2 웹앱, 네이티브앱, 하이브리드앱 (2)

- ▶ 스마트폰 OS 전용으로 제작된 네이티브앱
 - ▶ 각각의 스마트폰 OS 환경에서 별도로 제공되는 프로그래밍 언어와 SDK(Software Development Kit)를 이용하여 제작된 앱
 - ▶ iPhone
 - ▶ Object-C, Xcode 개발환경
 - ▶ 안드로이드
 - ▶ Java
 - ▶ 각 스마트폰의 하드웨어 기능을 모두 사용

01-2 웹앱, 네이티브앱, 하이브리드앱 (3)

- ▶ 웹앱이면서 네이티브앱의 장점을 결합한 하이브리드앱
 - ▶ 웹 표준 기술을 그대로 사용하여 웹앱을 개발한 후 오픈 소스 프레임워크를 이용하여 네이티브 앱으로 변환시켜 배포되는 앱 형식
 - ▶ 대표적인 프레임워크
 - ▶ 폰갭(PhoneGap)
 - ▶ <http://www.phonegap.com>

Appendix : 안드로이드폰 에뮬레이터 설치하기 (1)

▶ 다운로드 받기

▶ JAVA SDK

- ▶ [Http://www.oracle.com](http://www.oracle.com) 에서 JAVA SE Development Kit 다운로드

▶ eclipse

- ▶ <http://www.eclipse.org> 에서 Eclipse IDE for Java EE Developers 다운로드

▶ 안드로이드

- ▶ <http://developer.android.com> 에서 안드로이드 SDK 다운로드

Appendix : 안드로이드폰 에뮬레이터 설치하기 (2)

- ▶ Java SDK 설치
- ▶ eclipse 설치
- ▶ 안드로이드 SDK 설치
 - ▶ <http://developer.android.com/sdk/installing/index.html>
- ▶ 안드로이드 SDK 탐색
 - ▶ <http://developer.android.com/sdk/exploring.html>