

정보통신실험 3 중간고사

- ◎ 음식 주문을 처리하는 서버와 이를 요청하는 클라이언트를 작성하시오.
- (1) 서버는 주문이 오면 텍스트 파일에 내용을 저장하고, 클라이언트에게 응답을 보냄
 - (2) 클라이언트는 사용자의 입력 또는 명령줄로 음식과 수량을 입력받아 서버에게 전달
 - (3) 키보드 입력을 받는 버전의 경우 사용자에게 메뉴를 보여주고, 주문을 받아 서버로 전송하고, 서버 응답이 오면 다시 주문 받는 행위 반복
 - (4) 명령줄로 입력을 받는 경우 '명령어 음식이름 수량' 순서로 처리하며, 요청된 입력 수가 부족하거나 수량 부분이 숫자가 아닌 경우 오류 메시지 출력
 - (5) 음식점 종류는 프로그램 작성자가 정하고, 메뉴 역시 프로그램 작성자가 정할 것. (단, 음식 종류 5가지 이상)
 - (6) 보고서에 프로그램 설계 과정과 실행 화면 캡처한 내용을 포함할 것. 설계과정 설명에 음식 종류와 수량을 처리하는 방법에 대한 자세한 설명이 들어가야 하고, 프로그램 구조에 대한 설명도 자세히 할 것!
 - (7) 2012IL_MID 폴더 아래 버전별로 폴더를 생성하고 다음을 작성
 - ① UDP_TEXT 버전
(a) 명령줄 클라이언트 (b) 서버
 - ② UDP_BIN 버전
(a) 명령줄 클라이언트 (b) 서버
 - ③ TCP_TEXT - DEL 버전
(a) 반복 입력 클라이언트 (b) 서버
 - ④ TCP_TEXT - LEN 버전
(a) 반복 입력 클라이언트 (b) 서버
 - ⑤ TCP_BIN 버전 (DEL 또는 LEN)
(a) 반복 입력 클라이언트 (b) 서버
 - (8) 하나의 메시지에 여러 주문을 같이 처리하도록 한 경우 가산점 부여 (별도의 버전으로 작성할 것!)
 - (9) 제출기한 5월 31일 자정