

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <string.h>

void bye(int s);

/*****/
void main()
{
    sigset_t set;
    pid_t pid;    // process번호
    struct sigaction act;

    pid = getpid();
    printf(" process id = %d \n", pid);

    // SIGUSR1만 받아처리하고 다른 나머지 시그널 봉쇄
    sigfillset(&set);
    sigdelset(&set, SIGUSR1);
    sigprocmask(SIG_SETMASK, &set, NULL);

    // SIGUSR1이 수신되면 act를 수행
    memset(&act, 0, sizeof(struct sigaction));
    act.sa_handler = bye;
    sigaction(SIGUSR1, &act, NULL);

    sleep(60);

    for(;;){
        printf(" # \n");
    }
}

/*****/
void bye(int sig)
{
    printf("SIGUSR1 received!!!\nExiting!!\n");

    exit(0);
}

```