

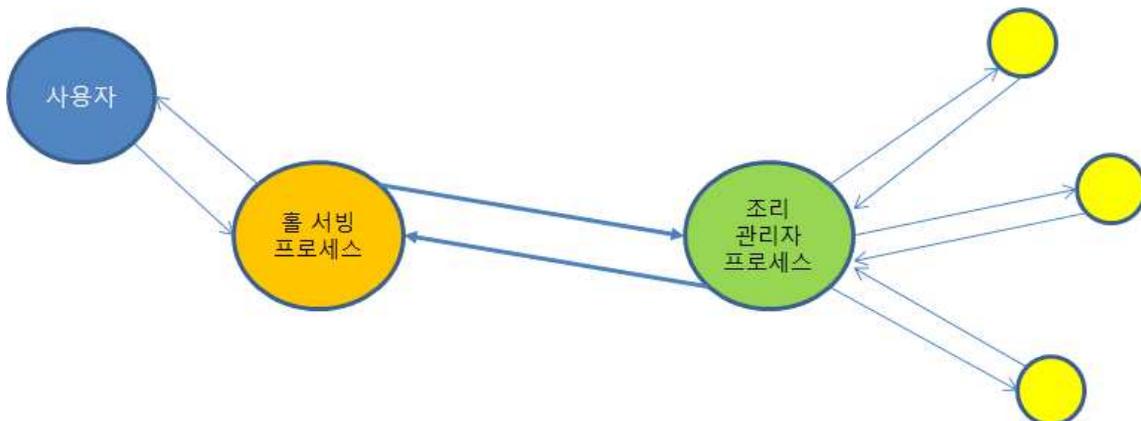
# UNIX 시스템 프로그래밍 기말고사

※ 주의사항

- ① cara.mmu.ac.kr 에 FINAL\_EX 폴더 생성 후 해당 폴더에서 작업하세요.
- ② 파트별로 폴더(part1, part2, part3) 생성
- ③ 파트별로 프로그램 설계 내용, 소스, 출력결과 캡처 화면을 하나의 파일로 묶어서 [kgu@mmu.ac.kr](mailto:kgu@mmu.ac.kr)로 제출하되, 메일 제목은 [학번 이름 UNIX Part1], [학번 이름 UNIX Part2]로 작성해서 보내세요.

## [홀 서빙 프로그램]

- (1) 중간고사 결과를 일부분 수용하여 주문을 받는 프로세스 생성
- (2) 사용자에게 메뉴를 보여주고 반복적으로 입력을 받게 하며, 주문이 완료되면 사용자에게는 주문표를 출력하고, 주방 관리 프로그램에게 주문 번호, {메뉴 번호, 수량}+를 전달 (주문번호 3, 햄버거 2, 콜라 2)
- (3) 주방 관리 프로그램에게 주문을 전달한 후 다음 사용자에게 메뉴 출력 후 입력을 기다림 (첫 입력이 들어오기 전 주방의 조리 완료 메시지를 받게 되면 화면에 메시지 출력(음식 전달))
- (4) 주문을 받기 시작하면 그 주문을 받는 루프가 끝날 때까지 주방의 조리 완료 메시지는 받을 수 없음



## [주방 관리 프로그램]

- (1) 주방 관리자 프로세스는 주문을 받아 각 요리를 담당하고 있는 프로세스에게 요청
- (2) 각 요리를 담당하는 프로세스는 일정한 시간(요리마다 시간을 달리함)이 지난 후 음식 조리 완료 사실을 주방 관리자 프로세스에게 전달
- (3) 주방 관리자 프로세스의 경우 하나의 주문에 속한 모든 요리가 준비되면 해당 주문 요리 완료 사실을 홀 서빙 프로세스에게 전달

(4) 주방 관리자 프로세스는 주문이 도착할 때마다 바로 담당 프로세스에게 전달하여야 함. 따라서 어느 시점에 아직 완료가 되지 않은 주문이 여러 개 존재할 수 있음

※ 주방 관리자 프로세스와 홀 서빙 프로세스간 통신 설계 필요

※ 주방 관리자 프로세스와 요리 담당 프로세스간 통신 설계 필요