

## 2장. 파일 (2)

## 2.1 UNIX 파일 접근 프리미티브

- open
- creat
- close
- read
- write
- lseek
- unlink
- remove
- fcntl

## 2.1.2 open 시스템 호출

- 사용법
- 주요 헤더 파일
  - <sys/types.h>
  - <sys/stat.h>
  - <fcntl.h>
- 예제 프로그램

## 2.1.3 open으로 파일 생성

- 파일 생성 방법
  - open
  - creat
- open 관련 플래그
- 파일 접근 허가(access permission)

## 2.1.4 creat 시스템 호출

- 사용법
- 동등한 open 이용 방법

## 2.1.5 close 시스템 호출

- 사용법
- 주요 헤더 파일
  - <unistd.h>

## 2.1.6 read 시스템 호출

- 사용법
- 결과값의 의미
  - 양의 정수
  - 0
  - -1
- 읽기-쓰기 포인터(또는 파일 포인터)
- 예제 프로그램

## 2.1.7 write 시스템 호출

- 사용법
- 예제 프로그램 copyfile
- read/write 효율성



# 실습과제

- 본문 예제 프로그램 실행 후 결과 확인[각 10점]
- 종합 실습과제[200점]
  - 파일을 읽어 화면에 출력(display), 다른 이름을 가진 파일로 복사(copy), 기존 파일에 추가(append)하는 기능 구현
  - 메뉴에서 기능 선택
  - 사용자로부터 필요한 파일 이름을 받아들여 위에 있는 기능 수행