

객체지향설계 기말 과제 (II)

1. 객체지향설계와 절차(procedure) 지향 설계 방식을 비교 설명하시오. (2장)
2. 캡슐화가 무엇인지 설명하시오. (4장)
3. 클래스를 개발하는 단계들을 나열하시오. (5장)
4. www.oracle.com의 문서에서 임의의 Java 패키지들을 10개 이상 찾고 각 패키지들을 2~3줄로 요약하시오. (6장)
5. 오버로드(overload)와 오버라이드(override)를 비교 설명하시오. (7장)
6. 추상 클래스, 인터페이스를 설명하시오. (8장)
7. 상위클래스 생성자와 다른 오버로드된 생성자를 호출하는 방법을 설명하시오. (9장)
8. 정적 변수와 정적 메소드를 설명하시오. (10장)
9. 예외 처리 방법을 설명하시오. (11장)
10. Java에서 이벤트를 받아들이고 처리하는 방법을 설명하시오. (12장)

※ 시험 시간에 제출 (직접 쓰거나 출력하여 제출)

※ 반드시 본인이 할 것!