

객체지향설계 과제 5

1. p.187까지의 프로그램을 포함해서 결과 확인하기. 준비코드와 테스트 코드를 반드시 보이고, 최종적인 실행결과 캡처하여 제출 (100점)
2. 2명 이상의 사람이 주사위를 번갈아가면서 던져서 나온 수만큼 전진, 목적지에 먼저 도착하는 사람이 이기는 게임 프로그램 작성. 준비 코드, 테스트 코드, 실행 코드 모두 제출 (200점)
3. 2번 게임을 확장하여 특별 위치에 도달하면 앞으로 건너뛰거나, 반대로 되돌아가는 기능을 추가. 특별 위치를 관리하는 객체를 따로 두고 새로운 게임이 시작할 때마다 특별 위치를 새로 설정하도록 할 것. 준비 코드, 테스트 코드, 실행 코드 모두 제출(200점)

제출기한 : 4월 24일 23:59

제출처 : <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 개설강좌->과제제출