

## 객체지향설계 과제 4

1. p.137 SimpleDotCom 클래스용 테스트 코드를 개선하여 SimpleDotCom의 checkYourself 메소드의 "miss", "hit", "kill" 상황을 모두 확인하는 테스트 코드를 작성하고, SimpleDotCom 클래스를 작성하여 실행. (50점)
2. SimpleDotComGame 클래스용 준비 코드 작성 (30점)
3. 교재에 있는 SimpleDotComGame 클래스 실행 후 화면 캡처해서 제출 (30점)

[Extra]

캡슐화를 고려해서 위치 값들을 내부에 저장하고, 초기화도 내부에서 하도록 SimpleDotCom 개선. (외부에서 해당 값을 접근할 수 없도록 할 것!) (100점)

제출기한 : 4월 12일 23:59

제출처 : <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 개설강좌->과제제출