

객체지향설계 과제 2

1. 의자전쟁 글을 3번 이상 읽고 절차적 프로그래밍과 객체지향적 프로그래밍의 차이를 비교 설명하시오. (20점)
2. 교재 p.70 Dog 클래스와 DogTestDrive 클래스 작성, 컴파일, 실행 (10점)
3. 교재 p.72 참조 컴퓨터와 사람이 각각 0부터 9까지의 숫자 중 하나를 정한 후 상대방의 숫자를 맞추는 게임을 작성하시오. (70점)

제출기한 : 3월 22일 23:59

제출처 : <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 개설강좌->과제제출