

객체지향설계 과제 1

1. jdk6 설치
2. 교재 p.43 참조 MyFirstApp.java 작성, 컴파일, 실행
3. 교재 p.48 참조 “10 little indian boys” 가사 출력하는 프로그램 작성

1 little, 2 little, 3 little indian,
4 little, 5 little, 6 little indian,
7 little, 8 little, 9 little indian,
10 little indian boys
4. 교재 p.50 참조 3 단어로 이루어진 자동 구문 생성기 작성
예: “언제나 밝은 철수”, “항상 웃는 영희”, “가끔 우울한 기영”, “늘 멍한 병만”

제출기한 : 3월 15일 23:59

제출처 : <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 개설강좌->과제제출