

```
#include <stdio.h>

#define FUNC1 func1
#define FUNC2 func2

int func1(int intVal)
{
    return --intVal;
}

int func2(int intVal)
{
    return ++intVal;
}

int runFunc(int (*funcPtr)(int), int intVal)
{
    return(*funcPtr)(intVal);
}

int main(void)
{
    int intVal = 10;

    intVal = runFunc(FUNC1, intVal);
    printf("After running func1() intVal : %d\n", intVal);

    intVal = runFunc(FUNC2, intVal);
    printf("After running func2() intVal : %d\n", intVal);
}
```

```
#include <stdio.h>

int func1(int);
int func2(int);
int func3(int);

int runFunc(int fno, int intVal)
{
    int (*fp_arr[])(int) = { NULL, func1, func2, func3 };

    return(fp_arr[fno](intVal));
}

int main(void)
{
    int intVal = 10;

    intVal = runFunc(1, intVal);
    printf("After running func1() intVal : %d\n", intVal);

    intVal = runFunc(2, intVal);
    printf("After running func2() intVal : %d\n", intVal);

    intVal = runFunc(3, intVal);
    printf("After running func2() intVal : %d\n", intVal);
}

int func1(int intVal)
{
    return --intVal;
}

int func2(int intVal)
{
    return ++intVal;
}

int func3(int intVal)
{
    return 0;
}
```