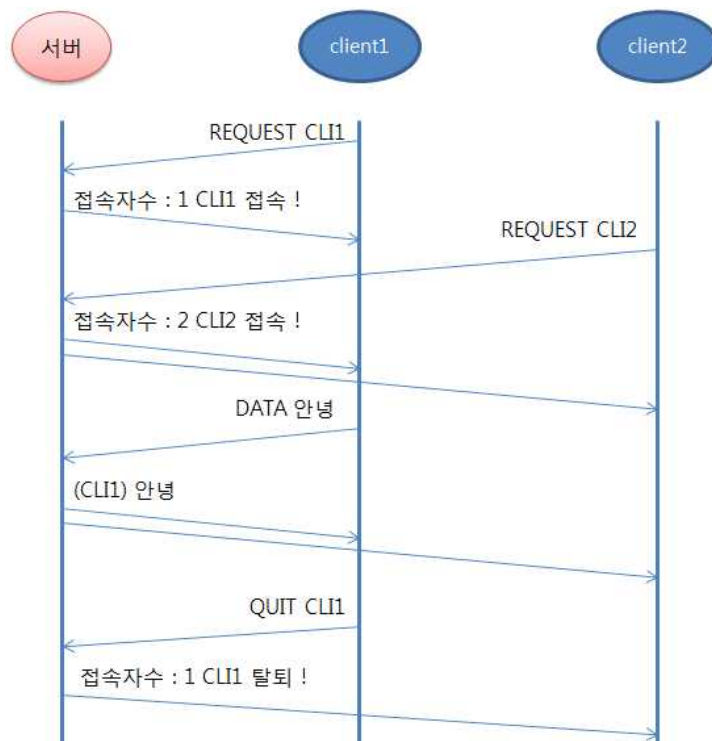


## 정보통신실험3 과제 9

1. UDP 소켓을 이용하여 다자간 채팅 프로그램 작성
  - (1) 서버는 미리 정해진 포트를 열고 클라이언트들의 메시지들을 기다리고 있음
  - (2) 새로 접속하는 클라이언트는 첫 번째 메시지가 REQUEST 아이디 형식으로 보내야 됨
  - (3) REQUEST 메시지가 도착하면 서버는 아이디와 IP 주소, 포트 번호를 저장하고, 등록되어 있는 모든 클라이언트들에게 현재의 접속자 수와 새로운 클라이언트 접속을 안내
  - (4) 접속한 클라이언트는 사용자의 입력을 받아 DATA 메시지 형식으로 서버에게 전달
  - (5) 클라이언트의 메시지를 받은 서버는 (아이디) 메시지 형태로 가공하여 모든 클라이언트들에게 전송



- (6) 클라이언트는 사용자의 입력과 소켓을 동시에 감시하면서 화면에 출력하거나 서버에게 전달하는 작업을 수행해야 함 (select 이용)
- (7) 클라이언트 프로그램이 종료하는 경우 반드시 서버에게 QUIT 아이디 형태의 메시지를 전달하도록 함

제출기한 : 6월 23일 23:59

제출처 : <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 개설강좌->과제제출