

정보통신실험3 과제 8

1. TCP 소켓을 이용하여 일대일 채팅 프로그램 작성

- (1) 서버는 미리 정해진 포트를 열고 클라이언트의 접속을 기다리고 있음
- (2) 연결이 설정되면 각각 사용자의 입력을 상대방에게 보내고, 상대방이 보내온 메시지는 화면에 출력하는 행위 반복
- (3) 서버, 클라이언트 모두 사용자의 입력과 소켓을 동시에 감시하면서 화면에 출력하거나 상대방에게 전달하는 작업을 수행해야 함 (select 이용)
- (4) 어느 한 프로세스가 종료하면 다른 프로세스도 같이 종료하도록 할 것
- (5) 서버와 클라이언트 모두 각각의 상태를 표시하는 메시지를 출력하도록 할 것 ! (예: Waiting, Connecting, ...)

제출기한 : 6월 23일 23:59

제출처 : <http://cms.mmu.ac.kr/bear> 개설강좌->과제제출